

Рейтинг производителей ПК



Аналитическое агентство iSupply опубликовало результаты очередного исследования рейтинга ведущих мировых brand-plate-производителей персональных компьютеров – 2009 Worldwide Top-5 OEM Market Share Ranking.

Места в Top-5 за 2009 г. распределились следующим образом:

1. Hewlett-Packard – 59 620 000 ПК (в 2008 г. – 55 515 000; +7,4%).
2. Dell – 38 959 000 ПК (в 2008 г. – 43 262 000; -9,9%).
3. Acer – 38 485 000 ПК (в 2008 г. – 31 807 000; +21,0%).
4. Lenovo – 24 885 000 ПК (в 2008 г. – 21 790 000; +14,2%).
5. Toshiba – 15 464 000 ПК (в 2008 г. – 13 604 000; +13,7%).

На долю всех остальных производителей приходится 124 926 000 ПК (в 2008 г. – 133 228 000; -6,2%).

Всего в 2009 г. в мире было продано 302 339 000 ПК (в 2008 г. – 299 205 000).

Комментируя рейтинг, Мэтью Вилкинс (Matthew Wilkins), аналитик отдела компьютерных платформ iSupply, отметил, что приростом в 21% компания Acer обязана высокому спросу в секторе ноутбуков (на их долю пришлось около 80% от общего числа поставок компьютеров Acer). Руководство компании Acer быстро среагировало на падение спроса в сегменте настольных персональных компьютеров и сосредоточило усилия компании на выпуске портативных ПК.

Примечание

В рейтинг включены все устройства, которые можно считать персональными компьютерами – как настольные ПК, так и портативные (ноутбуки, нетбуки и т.д.).

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ.
[HTTP://NETLER.RU](http://netler.ru)

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ О ТОМ, ЧТО ВАМ КАЖЕТСЯ СЛОЖНЫМ

7(78), апрель, 2010

Как выбрать флешку

Объем памяти, скорость чтения, материал... 6-7



Можно ли ставить на ноутбук Windows 7?

Что такое макровирусы?



Короли моддинга прошлого года



4 607074 331052

Моральный кодекс сетянина

Интернет (количество пользователей Интернета в мире – 1,73 млрд.!) практически не регулируется законами, за исключением тех случаев, когда в «Виртуаль» можно непосредственно применить законы, действующие в «Реалье». Однако существуют некоторые традиции и культура интернет-сообщества, которых придерживается большинство пользователей Глобальной сети.

Этот неписанный закон называется нетикетом. Хотя попытки создать кодекс поведения в Сети начались практически одновременно с созданием Интернета, единого для всех стран, народов и сообществ нетикета не существует. Каждое сообщество само вырабатывает свою собственную культуру и свои правила поведения в этом сообществе.

Попытаемся сформулировать общие для всех сетей правила.

1. Уважай других сетянин! Помни золотое правило: обращайся с любым виртуальным собеседником так же, как ты хочешь, чтобы другие обращались с тобой!
2. Придерживайся законов и правил поведения, принятых в реальной жизни. Например, не нарушай законов, не ругайся матом, не рассылай вредоносное программное обеспечение.
3. Не ходи в чужой монастырь со своим уставом! Если ты случайно забрел в чье-то сообщество (форум, блог, чат), сначала осмотришься, освоишься с местной манерой общения. Уважай местных авторитетов!
4. Уважай время и деньги других! Например, отправляя кому-нибудь увесистый файл, воспользуйся архиватором.
5. Старайся заботиться о читателе твоих сообщений! Пиши грамотно, тщательно форматировать свой текст, разбивая его на предложения и абзацы. Не забывай про знаки препинания!
6. Не злоупотребляй смайликами!
7. Никогда не дублируй полный текст материала (письма, сообщения), который ты комментируешь. В то же время цитируй достаточно оригинального текста, чтобы было совершенно ясно, что именно ты комментируешь.



8. Не провоцируй агрессивную реакцию у получателя твоего сообщения. Избегай категоричных утверждений!
9. Не пиши письма и сообщения ОДНИМИ ЗАГЛАВНЫМИ БУКВАМИ: адресату может показаться, что ты на него КРИЧИШЬ!
10. Если ты кипишь праведным гневом, не поддавайся искушению ответить немедленно! Задержи ответ хотя бы на некоторое время.
11. Уважай инкогносценции! Не пытайся доказать свою правоту любой ценой!
12. Не создавай и не рассылай спам, не флуди и не флейми!
13. Избегай трех «Хав» – Хамство, Хакерство, Халява!
14. Делись своими знаниями!
15. Уважай неприкосновенность частной жизни других пользователей Сети!
16. Умей прощать чужие промахи и ошибки! Не издевайся над чужими ошибками, не глумись над новичками!

17. Не забывай, что Интернет общедоступен! Помни о детях!
 18. Уважай авторские права!
 19. Не будь шовинистом! Помни, что ИНТЕРНЕТ ИНТЕРНАЦИОНАЛЕН!
 20. Нетизане, давайте жить дружно!..
- Этикет – установленный порядок поведения где-либо.
 - Netizen – от англ. net («сеть») + citizen («гражданин») – сетянин, «нетизан», активный пользователь Интернета, гражданин Интернета, виртуальный космополит.
 - Netiquette – от англ. net + etiquette («этикет») – нетикет, сетевой этикет, свод правил хорошего тона для пользователя Интернета, правила повседневного поведения сетянина.

Валерий СИДОРОВ.
<http://NETJEL.RU>

Календарь айтишника: апрель

1 апреля 1976 года. Два Стива: Стив Джобс и Стив Возняк основывают Apple Computer Company. В середине 70-х они собрали свой первый персональный компьютер на базе процессора «MOS Technology 6502». Продав несколько десятков таких компьютеров, они смогли получить финансирование и зарегистрировать фирму 1 апреля 1976 года. С 1977 по 1993 годы фирма Apple выпускала различные модели из линейки 8-разрядных компьютеров Apple II, пользовавшихся большой популярностью. Ныне Apple Inc – известная американская корпорация, производитель персональных компьютеров, аудиоплееров, телефонов, гаджетов и программного обеспечения.

1 апреля 2004 года. Открылась почта Gmail от Google. Предоставляет доступ к почтовым ящикам через веб-интерфейс и по протоколам POP3, SMTP и IMAP. Сервис предлагает для хранения почты свыше 7 Гб пространства.

1 апреля 1964 года. IBM объявляет о рождении легендарной System/360. Веб-интерфейс Gmail целиком построен на браузерном сценарном языке программирования JavaScript, что дает необычные для веб-среды возможности (прямая команда с клавиатуры, обновление страницы без перезагрузки (технология AJAX), выпадающие списки выбора адресатов и другие). Возможно переключиться на интерфейс, построенный только на HTML.

4 апреля 1994 года. Создана компания Netscape Communications (в то время Mosaic Communications Corporation). Основа-

тель компании – Джеймс Кларк – в начале 90-х попытался объединить программистов, создающих софт для работы в Интернете. Первым на предложение откликнулся аспирант из университета штата Иллинойс Марк Андресен, создавший первый в мире веб-браузер Mosaic. Несмотря на примитивную функциональность, помимо традиционного текста интернет-страниц, Mosaic позволял отображать на экране графические иллюстрации, фон документов, воспроизводить звук, оформлять заголовки и текстовые абзацы при помощи шрифтов различных гарнитур. Чуть позже к ним присоединился Лу Монтулли, который написал текстовый браузер Lurix для Unix-совместимых платформ. Позже в команду появились Роберт МакКули и Эрик Бина. В 1998 году Netscape приобретена холдингом AOL за \$4,2 млрд., а в 2003 году была расформирована.

7 апреля 1969 года. Сим-волическая дата рождения Интернета, публикация RFC 1. Запрос комментариев (англ. – Request for Comments, RFC) – это документ из серии пронумерованных информационных документов Интернета, содержащих технические спецификации и стандарты для Всемирной сети. Название Request for Comments еще можно перевести как «заявка на обсуждение» или «тема для обсуждения». Первые RFC распространялись в печатном виде на бумаге в виде обычных писем, позже с декабря 1969 года, когда заработали первые сегменты ARPANET, документы начали распространяться в электронном виде. В настоящее время первичная публикация документов RFC занимается IETF под эгидой открытой организации Общество Интернет (англ. – Internet Society).

7 апреля 1994 года. В международную базу данных национального уровня появилась запись о домене .ru. Сначала данный домен был приемником домена .su: по-

следний с момента возникновения домена RU перестал принимать новые заявки, однако с 2002 года свободная регистрация возобновилась. Согласно данным реестра домена RU, более 96% зарегистрировавшихся доменов в российской национальной зоне – россияне. 22 марта прошлого года в зоне .ru был зарегистрирован 2 млн. доменов. Ныне домен .ru является седьмым по популярности национальным доменом верхнего уровня за счет высокой популярности в России и странах СНГ.

12 апреля 1995 года. Запущен каталог Yahoo!, быстро ставший одним из самых популярных в мире. Компания Yahoo! была основана аспирантами Стэнфордского университета Дэвидом Файло и Джерри Янгом в январе 1994 года. Согласно статистике Alexa Internet и Netcraft, на сегодняшний день Yahoo! – первый по посещаемости веб-сайт в Интернете. Глобальная сеть веб-сайтов Yahoo! обрабатывает 3,4 млрд. запросов веб-страниц в день.

14 апреля 1956 года. Чарльз Гинслер, Чарльз Андерсон и Рэй Долби из фирмы «Алтрон» продемонстрировали свое изобретение – первый видеоматричный телефон VTR-1000. Первые видеоматричные телефоны были очень большими и тяжелыми, их использовали либо в студиях, либо возили к месту событий на специальном автобусе. Они имели международную базу данных национального уровня появившая запись о домене .ru. Сначала данный домен был приемником домена .su: по-

следний с момента возникновения домена RU перестал принимать новые заявки, однако с 2002 года свободная регистрация возобновилась. Согласно данным

Павел ЕГОРОВ.
ПО МАТЕРИАЛАМ «Википедии»

МОЙ КОМПЬЮТЕР

№7 (78), апрель 2010

Подписные индексы 19502, 99050

Главный редактор
Михаил АНДРЕЕВ
Телефон (831) 432-98-16
E-mail: friendcomp@gmi.ru

Учредитель
ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Издатель
ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Адрес издателя и редакции:
603126, Н.Новгород,
ул. Родионова, дом 192, корп. 1
www.gmi.ru

Рекламное агентство
Телефон
(831) 434-88-20
факс (831) 434-88-22
e-mail: reclama@gmi.ru

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель

Служба продаж
Телефоны:
(831) 275-98-68, 275-97-53,
275-97-54
e-mail: sales@gmi.ru

Служба экспедирования и перевозок
Телефон (831) 434-90-44
e-mail: dostavka@gmi.ru
Распространение в Республике Беларусь
ООО «Арго-НН». Адрес: 220030, г. Минск, ул. К.Маркса, д.15, офис 313, тел. 328-68-46
Подписной индекс РУП «Белпочта» 19502

Газета зарегистрирована Федеральной службой по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия Свидетельство о регистрации средства массовой информации ПИ № ФС77-23767 от 21 марта 2006 г.

Подписано к печати 24 марта 2010 г. в 16 часов (по графику в 16 часов).
Дата выхода в свет 3 апреля 2010 г.
Тираж 33967. Заказ № 5083007.

Цена договорная
Отпечатано в ОАО «Нижполиграф», 603950, г. Н. Новгород, ул. Варварская, 32

Дизайнер обложки
Поль МАНИК

Технический редактор
Поль МАНИК

В ЭТОМ НОМЕРЕ

КОРОТКО О ГЛАВНОМ 4-5

Compact Flash 5.0 – до 144 ПБ
ION второго поколения
Анонс чипсета AMD 890GX
Bluetooth 4.0 уже в конце года
Обновление технологии проверки подлинности Windows 7
Продажи Windows 7 приближаются к 100 млн. копиям
Бета-версия Windows 7 SP1 уже в апреле
Сотовый телефон с процессором 1 ГГц
Google: долой Internet Explorer 6
В русской «Википедии» более 500 тыс. статей

HARD CHOICE 6-7

Выбираем флешку

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ 8-11

Аваст пятого поколения
«Сохранитель» видеороликов
Телевидение через Интернет
Все процессы на виду
Избавляемся от «красных глаз»
Текстовые браузеры
Sweet Home 3D
Знакомьтесь: LiteBrowser!

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

12-17

Совместимы ли ноутбук и Windows 7?
Осваиваем Windows 7:
изучаем рабочий стол, панель задач и системный трей
Что такое файлы *.dll и *.ocx
Как восстановить данные на флешке

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ 18-21

Мой компьютер в вопросах и ответах. Выпуски 47-48
Цвет в мониторе и на бумаге – вещи разные

МАСТЕРСКАЯ 22-23

Единицы измерения в CSS

МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ 24-25

Обзор коммуникатора RoverPC Pro G8
Как бороться с SAR?

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК 23-25

Защита данных
при помощи функции шифрования дисков BitLocker
Что такое макровирусы?

МОДДИНГ 30-31

Лучшие работы прошлого года

ON-LINE 32-34

Автоматизация размещения закладок
в социальных сетях. Часть 3
Что такое лог-файлы сайта?

HARD

Compact Flash 5.0 – до 144 Пб



Организация CompactFlash Association открыла доступ к спецификациям нового стандарта CompactFlash 5.0, в котором используется технология 48-битной адресации, что позволяет довести теоретически допустимую емкость до 144 петабайт (Пб). При-

меняемая сейчас 28-битная адресация ограничивает возможную емкость карт памяти рубежом в 137 Гб. Кроме того, стандарт CompactFlash 5.0 позволяет существенно повысить показатель пропускной способности из расчета на одну операцию переноса данных – с сегодняшних 128 Кб до 32 Мб. Благодаря этому стандарт CompactFlash 5.0 хорошо подходит для фотосъемки в формате RAW с высоким разрешением, используемом профессиональными фотографами. Также в CompactFlash 5.0 реализована опция, гарантирующая определенный минимальный уровень производительности и позволяющая предотвратить нежелательную потерю кадров, особенно при работе с видео высокого разрешения. О сроках появления первых карт памяти с поддержкой спецификаций CF 5.0 пока неизвестно.

Bluetooth 4.0 уже в конце года

Устройства с поддержкой новой версии беспроводного интерфейса Bluetooth 4.0 поступят в продажу в четвертом квартале текущего года. Это будут мобильные телефоны, смартфоны и коммуникаторы, беспроводные гарнитуры, ноутбуки и так далее. О грядущем выпуске таких устройств сообщил Майкл Фоли, исполнительный директор организации Bluetooth Special Interest Group (SIG). На данный момент в обиход входит Bluetooth 3.0: устройства с поддержкой этого стандарта начинают появляться в продаже. По словам Фоли, главным отличием Bluetooth 4.0 от предыдущей версии спецификации будет пониженное энергопотребление. Хотя, работая не в энергоэффективном режиме и используя различные профили, устройства могут потреблять примерно столько же электроэнергии и существенной экономии может не быть, уточнил он. Вся остальная функциональность предыдущей версии Bluetooth у новой спецификации под номером 4.0 сохранится.

ION второго поколения

На выставке CeBIT 2010 компания NVIDIA представила платформу ION следующего поколения. По словам создателей, новое решение обеспечивает графическую производительность в 10 раз выше, чем стандартная интегрированная графика нетбуков. Как и первая NVIDIA ION, новинка предназначена преимущественно для нетбуков и неттопов, обеспечивая поддержку видео высокой четкости 1080p и трехмерной графики, что, в свою очередь, позволит играть в современные игры и использовать анимированные интерфейсы.

Новая NVIDIA ION объединяет дискретную графику GeForce и процессор Intel Atom из линейки Pine Trail. Особенностью платформы является технология NVIDIA Optimus для оптимизации энергопотребления. Таким образом удастся обеспечивать до 10 часов автономной работы нетбука от одной подзарядки аккумулятора. NVIDIA Optimus автоматически переключает систему со встроенной графики на дискретную в зависимости от используемого приложения. Платформа NVIDIA ION может включать в себя 8 или 16 процессорных ядер. 8-ядерное решение предназначено для 10-дюймовых нетбуков, а 16-ядерное – для десктопов и 12-дюймовых нетбуков. Платформа поддерживает процессоры D410, N450 и D510. Ряд производителей уже объявили о своем намерении выпустить устройства с использованием NVIDIA ION нового поколения. К лету на рынок должны выйти более 30 продуктов на основе этой платформы.

Анонс чипсета AMD 890GX



Компания AMD представила новый набор системной логики AMD 890GX, а также первые продукты на его основе. Одной из основных «изюминок» нового чипсета является наличие в нем достаточно мощной интегрированной графики ATI Radeon HD 4290 с поддержкой технологии DirectX 10.1. Это дает возможность создавать полноценные компьютерные домашние кинотеатры на основе материнских плат с чипсетом AMD 890GX. Кроме того, возможности встроенного GPU можно усилить за счет двух высокопроизводительных видеокарт семейства ATI Radeon с поддержкой режима CrossFireX. Однако даже возможностей интегрированной графики ATI Radeon HD 4290, по уверениям разработчиков, вполне достаточно для работы с Blu-ray контентом в качестве 1080p, включая поддержку функции «картинка в картинке» с двумя видеопотоками. А стандартный DVD контент может демонстрироваться в близком к HD разрешении благодаря поддержке функции DVD Upscaling, повышающей качество видеофильмов за счет постобработки. Помимо прочего, чипсет AMD 890GX поддерживает новый стандарт SATA 3.0. Во многих материнских платах на базе чипсета AMD 890GX, уже анонсированных или готовящихся к дебюту, присутствует и поддержка высокоскоростного интерфейса SuperSpeed USB (USB 3.0). Кроме того, данный набор микросхем поддерживает такие современные интерфейсы, как Gigabit Ethernet, HyperTransport 3.0 и PCI-Express 2.0, а также способен взаимодействовать с будущими шестиядерниками AMD Phenom II X6.

КОРОТКО О ГЛАВНОМ

Soft

Обновление технологии проверки подлинности Windows 7

Корпорация Microsoft приступила к автоматическому распространению новой разработки Windows Activation Technologies – обновления технологии проверки подлинности ОС Windows 7. В новом обновлении редмондской компании удалось закрыть многие уязвимости и сделать неэффективными свыше 70 средств атаки, использующихся для незаконной активации Windows 7. Пользователи Windows 7 с включенной функцией Automatic Updates смогут автоматически загрузить и установить Windows Activation Technologies Update на свои компьютеры. Подчеркивается, что установка данного обновления является делом сугубо добровольным, и пользователи могут легко отказаться от нее в диалоговом окне Windows Update, где указанное обновление выступает под названием Update for Windows 7 for x64/x86-based Systems (KB971033).

Продажи Windows 7 приближаются к 100 млн. копиям

Месяц назад Питер Клайн – главный финансовый специалист компании Microsoft – сообщил, что уже продано 90 миллионов лицензий на операционную систему Windows 7. Напомним: она была выпущена в октябре 2009 года. В январе Microsoft заявляла, что по состоянию на конец декабря прошлого года уровень продаж лицензий на Windows 7 достиг 60 миллионов. По мнению Клайна, пик продаж Windows 7 еще впереди. Вскоре корпоративные руководители решат обновить операционную систему на компьютерах своих предприятий до новейшей версии. Правда, когда это произойдет, неясно.

Бета-версия Windows 7 SP1 уже в апреле

Недавно стало известно, что полностью готовая бета-версия первого сервис-пака для Windows 7 появится примерно в середине апреля 2010 года. С 11 января по 2 марта редмондская корпорация скомпоновала не менее 35 сборок Windows 7 SP1. Все это доказывает, что в Microsoft понимают важность выпуска Windows 7 SP1 для популяризации этой операционной системы и стремятся представить его бета-версию как можно скорее.

Internet Explorer 9: новые подробности

Вероятно, бета-версия Internet Explorer 9 может быть представлена на конференции разработчиков MIX 2010 в середине марта. Стало известно, что упор при разработке браузера IE9 делается на внедрение в него полноценной поддержки современного веб-стандарта HTML5. Такая поддержка, реализованная в Internet Explorer 9, позволит, в частности, хранить данные непосредственно в браузере, а также осуществлять контроль над проигрыванием медиафайлов, используемый, к примеру, для синхронизации субтитров с видео. Помимо поддержки HTML5 усилия разработчиков Internet Explorer 9 направлены также на внедрение масштабируемой векторной графики (SVG). Данная технология уже реализована в большинстве конкурирующих с IE браузеров, особенно тех, которые могут работать со стандартом HTML5. Напомним, в существующем браузере Internet Explorer 8 поддержка функций HTML5 и SVG возможно лишь при помощи сторонних дополнений.

Internet

Google: долой Internet Explorer 6

Компания Google объявила о том, что намерена отказаться от поддержки браузера Internet Explorer 6 своими сервисами Orkut (социальная сеть) и YouTube (видеохостинг). YouTube перестал поддерживать Internet Explorer 6 начиная с 13 марта.

Фактически в старых браузерах сохранится возможность просмотра видео с YouTube, однако все новые возможности, которые появятся у сервиса, поддерживаться уже не будут. Напомним, с 1 марта поддержки Internet Explorer 6 лишатся и такие сервисы компании, как Google Docs и Google Sites. Интересно, что на данный момент устаревшим браузером Internet Explorer 6 продолжают пользоваться около 20% посетителей сети Интернет (по данным компании NetApplications), хотя самым популярным является более новый браузер Internet Explorer 8.

В русском «Википедии» более 500 тыс. статей

500 000
Википедия
Свободная энциклопедия

25 февраля 2010 года счетчик числа статей русского раздела Википедии преодолел отметку в 500 000. Юбилейной оказалась статья о музыкальном альбоме Yes, созданная участником Nurse fiction в 10:02 по универсальному координированному времени (UTC). Предыдущее юбилейное число – 400 000 статей – было достигнуто 16 июня 2009 года. Таким

образом, прирост еще на 100 тысяч статей произошел за 8 месяцев и 9 дней. Раздел на русском языке входит в ведущую десятку по количеству статей, заняв десятое место 19 мая 2008 года, а по ряду оценок качества (например, по уровню проработки статей из списка статей, которые должны быть в каждой языковой версии) занимает 6-е место. В русскоязычном разделе Википедии насчитывается 437 699 зарегистрированных участников, из которых 12 929 сделали не менее одной правки за последний месяц. Всего в Википедии содержится более 15 миллионов статей на 270 языках.

Сотовый телефон с процессором 1 ГГц

Компания LG Electronics представила на южно-корейском рынке мобильный телефон LG Maxx. Телефон LG Maxx базируется на платформе Qualcomm Snapdragon с производительным 1 ГГц процессором, что особенно необычно, поскольку это именно телефон, а не смартфон/коммуникатор. LG Maxx оборудован 3,5-дюймовым сенсорным WGA дисплеем, 5 Мп камерой, может воспроизводить видео DivX, а также поддерживает HD-видео. Кроме этого, «на борту» новинки – цифровой ТВ-приемник T-DMB, GPS модуль и адаптер беспроводной связи Wi-Fi.

ПАВЕЛ ЕГОРОВ.

По МАТЕРИАЛАМ САЙТОВ WWW.FERRA.RU

Выбираем флешку

Еще пять лет назад это устройство было невиданной редкостью. Для хранения и транспортировки небольшого объема данных мы использовали дискеты и лазерные диски, что было не всегда удобно и выгодно: магнитные накопители вмещали лишь полтора мегабайта информации, а прожиг CD – неудобный и достаточно продолжительный процесс. На смену этим методам хранения данных пришло устройство, перевернувшее мир компьютерной периферии – компьютерная флешка. Это компактное и симпатичное приспособление, позволяющее организовать быстрее и надежное перемещение данных с одного компьютера на другой.

Использовать флешку сможет любой пользователь, обладающий базовыми навыками организации диалога с персональным компьютером. Для записи данных не требуется устанавливать специализированные программы (необходимые, например, для прожига диска), ждать, пока оптический привод запишет и проверит дорожки. Помимо этого, флешка акцентирована на использование в долгосрочной перспективе, она не размагничивается (в отличие от дискет) и ее трудно сломать, не говоря уже о доступности этого USB-девайса на компьютерном рынке России. Прежде чем купить флешку, необходимо проанализировать следующие параметры: объем памяти, скорость чтения и записи, материал изготовления, дизайн, комплектация, дополнительные возможности и фирма-производитель (фото 1).

Объем памяти

Характеризуя флешки, можно выделить два важнейших параметра – емкость и скорость чтения/записи. Для некоторых пользователей важны обе характеристики, однако большинство владельцев USB-девайсов ставят во главу угла именно объем памяти. От этого аспекта зависит количественный состав информации, которая может быть сохранена на той или иной флешке. Первые устройства вмещали лишь 32 мегабайта, однако в те времена и этот показатель был феноменальным (если сравнивать размеры флешки с популярной тогда дискетой). Сегодня емкость некоторых USB-накопителей достигает аж 256 гигабайт, например, Kingston DataTraveler 300 (фото 2). За подобное чудо техники придется отдать немногим меньше одной тысячи долларов, поэтому обычному обывателю такой вариант явно не подходит. Среднестатистический пользователь (студент, офис-менеджер, бухгалтер) использует флешку емкостью от 1 до 8 ГБ, чего вполне достаточно для сохранения учебных материалов, отчетов, доку-

Фото 2. Kingston DataTraveler 300 с объемом памяти 256 Гб



Фото 1. USB-флешка

ментов, музыки и даже фильмов. Стоимость подобного решения колеблется в пределах от 200 до 3000 рублей в зависимости от прочих параметров накопителя, которые мы рассмотрим далее.

Скорость чтения и записи

Параметры, которые лично для меня играют более важную роль, нежели емкость накопителя. Никакой, даже самый внушительный объем памяти не сможет компенсировать низкую скорость работы флешки. Именно поэтому рекомендуется уделить повышенное внимание этому параметру. Средний показатель скорости записи – 5 Мб/с. Этого явно недостаточно для тех, кто планирует активное использование накопителя в самых различных целях. Аналогично существует средний стандарт скорости чтения данных – примерно 15 Мб/с. Более «быстрые» флешки способны обеспечить 15 Мб/с для записи, а также 28 Мб/с для чтения. И, наконец, просто феноменальные показатели для своего сегмента компьютерных устройств способны продемонстрировать сверхбыстрые USB-устройства, например, Corsair Flash Voyager GT 128Gb (фото 3). Этот девайс позволяет записывать и читать данные со скоростью 28 и 32 Мб/с, соответственно. Впрочем, и это не предел, так как речь велась только об устройствах с интерфейсом USB 2.0. Если затронуть тематику флешек с интерфейсом



Фото 3. Быстрая флешка Corsair Flash Voyager GT 128Gb

HARD CHOICE



Фото 4. Silicon Power eSATA/USB SSD

USB 2.0 eSATA и USB 3.0, могут всплыть еще более внушительные характеристики. Например Silicon Power eSATA/USB SSD, скорость чтения данных которой достигает 92 Мб/с (фото 4). Однако два этих интерфейса пока что не достаточно популярны среди пользователей для того, чтобы можно было уделить повышенное внимание подобным моделям в нашем обзоре.

Материал изготовления

От материала отделки флешки зависит очень и очень многое. Так, например, низкокачественная пластмасса подвергается воздействию температур (высокая вероятность поломки на морозе) и механическому влиянию. Бюджетные модели флешек Kingston никогда не отличались высоким качеством материалов, поэтому нередко случаи разрушения корпуса и поломки самого устройства из-за воздействия внешних факторов. Совершенно другая ситуация наблюдается во время эксплуатации прорезиненных накопителей компании Corsair, которые хорошо защищены от влаги. Есть и все «джеймсбондовские» модели, которые, по заявлению производителя, и в воде не тонут, и в огне не горят. Разумеется, за подобные функциональные свойства придется доплатить, однако вероятность сохранности такой флешки после падения в чашку с кофе или попадания под ножку стула гораздо выше.

Немаловажным параметром являющаяся степень маркировки и износоустойчивость материала.

Дизайн

В этом отношении флешка может выглядеть как угодно: классический монолитный корпус с крышечкой, монолит с выдвигаемым разъемом, обрамление кожаными чехлом, исполнение в виде подвески или кулона, конструкция по принципу перочинного ножика, флешка в виде шариковой ручки или даже фигурки-сувенира. Фантазии производителя нет границ. На вопрос, что именно выбрать, ответить придется только вам. Единственное требование заключается в том, чтобы экстравагантный дизайн накопителя не влиял на эргономические особенности устройства. Так, например, желательна наличие соединительного элемента между основанием и крышечкой, что исключит вероятность потери последней. Форма и дизайн флешки должны обеспечивать возможность совместного использования девайса с другими устройствами. В этом отношении не очень удобны «пузатые» флешки, которые закрывают доступ к соседнему выходу USB.



Фото 5. Флешка с датчиком считывания отпечатка пальцев

Комплектация

Многие производители не стремятся побаловать своих клиентов расширенными вариантами поставки, однако бывают и исключения. Так, например, очень полезным дополнением будет USB-удлинитель, который избавит вас от необходимости лезть под стол, чтобы подсоединить флешку к своему ПК. Многих может порадовать чехол, имеющийся в комплекте, а также симпатичный шнурок, позволяющий надеть флешку на шею и носить ее под рубашкой, дабы исключить вероятность потери накопителя и вместе с ней ценных данных.

Дополнительные возможности

Первое и самое важное – методики защиты информации. В этих целях производители используют различные способы шифрования данных и обеспечивают защиту паролем. Но, безусловно, самый экстравагантный способ, который можно включить в список защитных методик – датчик считывания отпечатков пальцев. Такая флешка «заточена» под одного конкретного пользователя, однако в большинстве случаев подобное дополнение – это всего лишь игрушка и еще один способ траты «лишних» денег. Пример реализации технологии – накопитель Pretec i-Disk Touch (фото 5).

К числу других дополнительных возможностей можно отнести следующее:

- * функция сжатия данных (автоматическое архивирование файлов при записи на флешку);
- * использование технологии U3 Smart Drive – стандарт, обеспечивающий автоматическое сохранение данных на флешке во время работы на компьютере. Подобное позволяет продолжить начатую на другом компьютере работу в любом месте и на любом ПК;
- * использование технологии ReadyBoost – кэширование файлов для более быстрого и мобильного функционирования системы.

Фирма-производитель

Выбор производителя следует осуществлять исходя из индивидуальных целей и финансовых возможностей. Если вы планируете приобрести недорогой, но вполне качественный USB-накопитель, рекомендуется обратить внимание на продукцию компаний Transcend, Kingston и Aрасer. Для изысканного подарка подойдет флешка фирмы Prestigio или Pretec. Одни из самых быстрых и надежных накопителей – флешки бренда Corsair.

Владислав КОНДРАТЬЕВ.

WWW.AZMOD.RU

Знакомьтесь: LiteBrowser!

В самом конце прошлого года на рынке веб-браузеров появился очередной игрок – браузер-малютка **LITEBROWSER**. Разработчик представляет свое детище так: «**MiniBrowser – функциональный компактный веб-браузер для Windows**».



Чтобы установить этот браузер, зайдите на страницу <http://losteam.fatal.ru/index.php?cmd=litebrowser>, нажмите ссылку «Скачать» (прямая ссылка для скачивания – <http://losteam.fatal.ru/litebr/litebrowser.rar>; 219КБ).

Браузер не требует установки. Просто распакуйте архив, – и можете работать!

После запуска браузера в области уведомлений Панели задач появляется характерный значок. Сворачивать и разворачивать браузер можно щелчком по нему.

Интерфейс браузера аскетичен – ничего лишнего:

– адресная строка (непременный атрибут любого веб-браузера!);

– на панели инструментов расположены кнопки Stop (Остановить), Refresh (Обновить), NewPage (Новая вкладка), ClosePage (Закрыть вкладку), Save page (Сохранить), Tool (Инструменты), About (О программе).

Браузер поддерживает технологию Multitab – одновременно работу с несколькими вкладками.

Создать новую вкладку можно нажатием на кнопку NewPage.

Для получения кода загруженной веб-страницы выберите меню Tool;

– в окне Tools нажмите Get_Code_Page;

– исходный код страницы можно сохранить в формате .html или .txt (через контекстное меню в исходном коде).

Достоинства LITEBROWSER

– малый «вес» – всего 226 КБ;

– высокая скорость работы;

– поскольку используется «одно окно для любых задач», браузер занимает меньший объем оперативной памяти;

Недостатки LITEBROWSER

– отсутствие русскоязычного интерфейса;

– частое появление ошибок Access violation...;

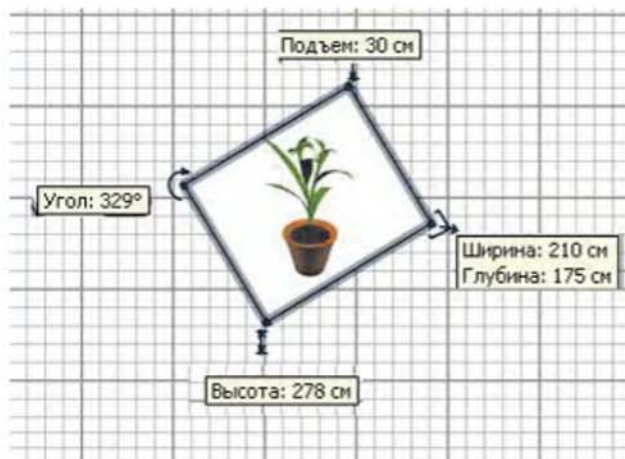
– при открытии более 10 вкладок браузер часто «падает».

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ.

[HTTP://NETLER.RU](http://NETLER.RU)

Sweet Home 3D

Представляю вашему вниманию программу для дизайна интерьера квартир. Благодаря этой программе вы можете расположить разные предметы интерьера и посмотреть, как они выглядят в 3D виде.



Рабочая область состоит из четырех частей:

- 1 – библиотека фурнитуры (область сверху слева)
- 2 – вид фурнитуры сверху (плоский) (область сверху справа)
- 3 – список использованной фурнитуры (область снизу слева)
- 4 – вид фурнитуры в 3D (область снизу справа)

В области «библиотека фурнитуры» сгруппированы разные виды интерьера: двери и окна, жилая комната, кухня и другое.

Для того чтобы добавить фурнитуру (кресло, стол и другое) на поле «вид фурнитуры сверху», просто перетащите нужную фурнитуру на это поле из библиотеки фурнитуры.

Сразу после этого фурнитура появится на поле «вид фурнитуры в 3D».

У каждой фурнитуры на поле «вид фурнитуры сверху» по углам есть четыре регулятора, воздействуя на которые можно изменять свойства фурнитуры. Эти регуляторы изменяют: ширину, глубину, высоту, угол, подъем.

Изменения свойств сразу же отображаются на 3D виде.

У области «вид фурнитуры в 3D» есть два режима просмотра: вид сверху и виртуальный посетитель.

В режиме просмотра «вид сверху» вам представлен 3D вид, а в режиме виртуального посетителя вы можете перемещаться между предметами интерьера. Выбирают эти режимы в меню «Вид 3D».

В заключение хочу отметить, что Sweet Home 3D будет полезна тем, кто собрался делать ремонт.

ВЛАДИМИР ЧЕБОТАРЕВСКИЙ.

MAIL2VLADIMIR@GMAIL.COM

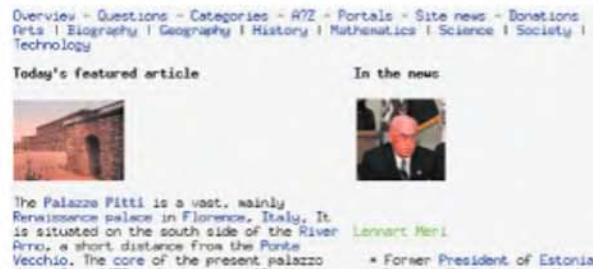
Текстовые браузеры

Браузеры бывают разные – белые, синие, красные. А если говорить серьезно, то популярные и не очень, увесистые и миниатюрные, распространяемые свободно или с закрытыми исходными кодами, предназначенные для установки на десктопы или мобильные устройства. А еще бывают текстовые веб-обозреватели, появившиеся на заре Интернета и до сих пор неплохо себя чувствующие в руках многочисленных энтузиастов, сумевших довести функционал обозревателей до приемлемого уровня. Лишенные графического интерфейса, они эффективно расправляются с рекламными баннерами и сопутствующим им информационным мусором, без лишних вопросов блокируют отвлекающие ресурсы компьютера флеш-конструкции и предоставляют пользователю только интересующий его текст без отвлекающей внимание шелухи. К тому же они безопасны, и никакие другие программы не могут сравниться с ними в скорости загрузки веб-страниц. Согласитесь, впечатляющий набор качеств, и нет ничего удивительного в том, что мы в рамках этой рубрики решили рассмотреть несколько текстовых браузеров.

Начать обзор следует, конечно же, с классики жанра – кросс-платформенного браузера Lynx (<http://lynx.isc.org/>) – см. screen, – ведущего родословную аж с 1992 года. За восемнадцать лет развития обозревателя хоть и обзавелся множеством дополнительных возможностей, но так и остался верным идеалам текстового Веба. Современный Lynx поддерживает протоколы Gopher, HTTP, HTTPS, FTP, WAIS и NNTP, умеет использовать SSL-шифрование, обучен сохранять и восстанавливать сессии, обрабатывать cookies, корректировать поле User-Agent, а также распознавать некоторые элементы HTML 5 и подключать различные цветовые темы оформления интерфейса. Последний, кстати, лишен каких-либо псевдографических окошек с выпадающими списками меню и выполнен в духе первых Unix-терминалов. Находка для эстетов.

Более совершенным и удобным является альтернативный браузер Links (<http://links.sourceforge.net/>), автором которого является Микулаш Паточка. Безусловными достоинствами созданного чешским программистом продукта являются поддержка таблиц, фреймов, огромного количества кодировок, умение обрабатывать инструкции JavaScript, а также навыки работы по криптозащищенному протоколу SSL. В числе других преимуществ программы фигурируют многоязычный интерфейс с поддержкой мыши, механизм закладок, менеджер закачки файлов из Интернета, функции кэширования данных и некоторые другие упрощающие веб-серфинг опции. Обозреватель портирован под самые различные платформы, включая Windows.

Заложенные в основу браузера Links идеи подхватили многие другие разработчики, создавшие альтернативные версии обозревателя, напичканные богатым функционалом. В частности, на базе Links созданы приложения ELinks (<http://www.elinks.cz/>), Links 2 (<http://links.twibright.com/>) и Links Hacked (<http://xray.sai.msu.ru/~karpov/links-hacked>). От оригинала они отличаются поддержкой дополнительных протоколов, каскадных стилевых таблиц CSS (частично), пользовательских сценариев, прокси-серверов и механизма закладок, упрощающего навигацию по сайтам. Хватает и других забавных фиш. Например, посредством ELinks можно скачивать торренты, а Links 2 умеет запускаться в графическом режиме и отображать представленные на веб-страницах изображения.



Неплохой заменой эпохальному Lynx является браузер w3m (<http://w3m.sourceforge.net/>) с японскими корнями. Он может отрисовывать таблицы и фреймы, поддерживает SSL и цветовую палитру в консоли, допускает работу со вкладками и по желанию пользователя может отображать картинки. С изображениями, правда, справляется не ахти как, чем и подтверждает лишь раз статус тестового обозревателя. Сродни Lynx, в w3m реализовано управление, завязанное на использовании комбинаций клавиш, полный список которых представлен в документации к программе. Запускается приложение в различных операционных системах, и от пользователя требуется только отыскать подходящую сборку браузера либо скомпилировать его самому.

Хватает текстовых браузеров и на рынке программного обеспечения для портативных устройств. Навскидку можем назвать такие продукты, как Mobile Text Web Browser (<http://sourceforge.net/projects/mtwb/>), MobiBrowser (http://www.javawidget.com/Read_rus.htm#MobiBrowser) и... OPERA MINI (<http://www.opera.com/mini/>). Ничего удивительного: если в настройках норвежского обозревателя отключить загрузку картинок и активировать режим Mobile View, то получится очень даже неплохой текстовый браузер, дружащий с современными веб-стандартами и, помимо всего прочего, сжимающий транслируемый по Сети трафик. Конечно, при помощи упомянутых приложений полюбоваться графикой на дисплее телефона не получится, зато удастся насладиться фантастической скоростью веб-серфинга даже на дряхлом GPRS-канале.

Андрей КРУПИН.

По МАТЕРИАЛАМ САЙТА

[HTTP://WWW.COMPUTERRA.RU](http://WWW.COMPUTERRA.RU)

Бесплатный софт на все случаи жизни

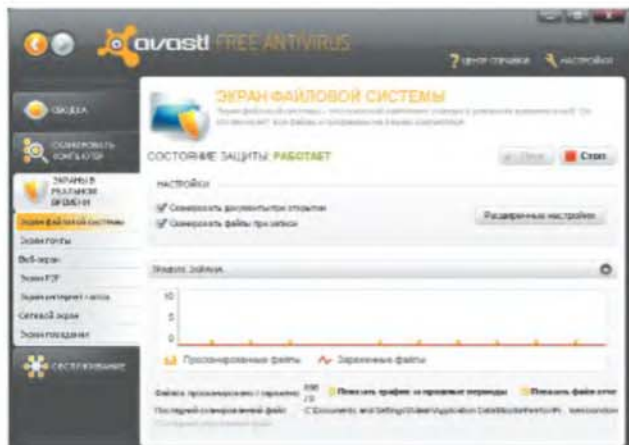
Выпуск 44

Аваст пятого поколения

Название и версия – avast! Free Antivirus 5.0
Ссылка – <http://www.avast.com/ru-ru/free-antivirus-download>
Размер – 42 Мб

Недавно была выпущена новая версия антивирусной линейки avast! Наряду с коммерческими продуктами avast! Pro Antivirus и avast! Internet Security была обновлена и бесплатная версия avast! Free Antivirus. Антивирус сменил дизайн, интерфейс и обзавелся более мощными инструментами для защиты вашего компьютера от различного вредоносного ПО. Бесплатная версия не обладает рядом функций (изолированная среда Sandbox, брандмауэр, антиспам), но обеспечивает достаточно надежную защиту вашей системы.

Посмотрим, какие улучшения и нововведения нас ждут. Во-первых, было улучшено антивирусное и антишпионское ядро, во-вторых, появились эмулятор кода, позволяющий эмулировать код программы в изолированной среде, и ядро эвристики, позволяющее обнаружить зловерные приложения, пока не определяемые антивирусной базой. В-третьих, появилась функция avast! Intelligent Scanner, которая позволяет сократить количество проверок файлов за счет того, что заведомо безопасные приложения будут повторно сканироваться, только если в них будут внесены изменения. Также пользователей ожидает «Автоматический/игровой режим», который определяет активность полноэкранных приложений и отключает всплывающие и другие экранные уведомления. Avast! 5.0 работает быстрее на новых многоядерных процессорах. Если на вашем компьютере уже установлена более ранняя версия антивируса, достаточно запустить установку версии 5.0. Старая версия автоматически удалится.



«Сохранитель» видеороликов

Название и версия – save2pc 4.0.1.0 light
Ссылка – <http://www.save2pc.com/download.html>
Размер – 2,95 Мб

Популярность видеосервисов, предоставляющих услуги хостинга видеоматериалов, растут большими темпами. К примеру, благодаря простоте и удобству использования, YouTube стал популярнейшим видеохостингом и третьим сайтом в мире по количеству посетителей. На этом сайте выложены как профессионально снятые фильмы и клипы, так и любительские видеозаписи.

Save2pc Light позволяет сохранять видеофайлы с сервиса YouTube. Утилита работает проще простого. Вы вводите ссылку на видеофайл с YouTube, выбираете папку, куда будет сохранен выходной файл и его формат. Платные standart и pro версии обладают большим количеством возможностей (например, поддержка нескольких десятков интернет-сервисов, дюжина видеоформатов, многопоточная загрузка).

Рассмотрим возможности утилиты. Пункт «Save To» определяет месторасположение сохраняемых видеоматериалов. Пункт «Save As» определяет, в каком формате вы хотите сохранить видео. В бесплатной версии доступны только «FLV for WEB» (без конвертации, файл сохраняется как есть), «AVI for WINDOWS» (XVID + MP3) и «MPEG for WINDOWS» (MPEG-2 + MP2). В зависимости от выбранных кодеков, размер выходного файла и время конвертации будут различными. При желании вы можете работать с программой через прокси-сервер.



ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

**Телевидение
через Интернет**

**Название и версия – ChrisTV Online!
4.5 Free Edition**
**Ссылка – [http://www.chris-tv.com/
download.html](http://www.chris-tv.com/download.html)**
Размер – 3,8 Мб

В связи со стремительным расширением зоны покрытия высокоскоростных безлимитных интернет-тарифов в России онлайнное вещание (в т.ч. и интернет-телевидение) получило широкое распространение. Появляется все больше онлайнных каналов и сайтов, где вашему выбору доступны десятки и сотни телепередач, фильмов, клипов, мультфильмов и другого видеоконтента. Получать доступ к этому многообразию удобнее всего с помощью специальных проигрывателей.

ChrisTV Online позволяет пользоваться телевидением и радио через Интернет. ТВ-тюнер не требуется, нужен только высокоскоростной Интернет. В базе программы находится несколько тысяч телеканалов, интернет-радиостанций, потокового видео и трансляций с веб-камер. К сожалению, не все каналы могут быть доступны. Вы можете отсортировать каналы по стране вещания, категории, типу станции, языку вещания и названию каналов (по алфавиту). Вы можете самостоятельно добавить в список найденный канал. Кроме того, работает поиск по ключевым словам и есть возможность составить список любимых каналов. Поддержка русского языка в интерфейсе отсутствует. В целом это не самая лучшая программа подобного класса.

**Избавляемся
от «красных глаз»**

**Название и версия – Red Eye Remover
Pro v1.1**
**Ссылка – [http://www.vicman.ru/
redeyemoverpro/index.htm](http://www.vicman.ru/redeyemoverpro/index.htm)**
Размер – 2,57 Мб

Из-за того, что во многих любительских фотокамерах вспышка встроенная, эффект «красных глаз» еще долго будет портить нервы фотографам. К счастью, эта проблема беспокоит не только конечных пользователей. Специально для них в фоторедакторы встраивают инструменты для удаления красных глаз. Но появляются и специализированные продукты.

Red Eye Remover Pro одна из немногих, что позволяет автоматически удалять эффект «красных глаз», причем в пакетном режиме. Она способна автоматически обнаруживать красные зрачки на ваших фотографиях и сразу же их корректировать. Пакетный режим максимально сэкономит ваше время. К сожалению, автоматика не всегда точна: иногда придется выставлять необходимые параметры коррекции вручную, отслеживая изменения в режиме реального времени. Утилита работает с форматами jpeg, bmp и png. Обработанные файлы можно сохранять в исходные или новые. Для наилучшего результата можно делать область зрачка светлее или темнее, выставлять степень обнаружения зрачка, изменять степень коррекции. Конечно, не стоит ждать от этой программы чуда. Но в некоторых случаях она вам очень пригодится.

Все процессы на виду

Название и версия – Daphne 1.44
Ссылка – www.drk.com.ar/daphne.php
Размер – 1,39 Мб

Эта утилита – еще одна замена штатной вкладки «Процессы» из «Диспетчера задач». Но намного более функциональная.

В главном окне вы увидите список всех запущенных процессов, а в столбцах следующие данные о каждом приложении: %ЦП (уровень загрузки), PID (идентификатор объекта), процесс (название объекта), путь (место, откуда запускается приложение), приоритет (низкий/средний/высокий), класс объекта (процесс или служба), используемое количество памяти и его максимальное потребление, файл подкачки и его максимальное потребление, количество используемых приложением потоков. Вверху главного окна показывается время работы системы без перезагрузки, уровень загрузки ЦП, потребление памяти и количество свободной памяти. Щелкнув по какому-нибудь

процессу правой кнопкой мыши, вы сможете проделать над ним следующие основные операции: завершить процесс (причем можно «аккуратно» и/или в назначенное время), выставить приоритет, приостановить либо остановить службу, получить дополнительную информацию о процессе в Интернете в базе данных БД DRK.

№	PID	Процесс	Путь	Приоритет	Класс	ЦП	Память	Число потоков	Мем. (Мб)
04	0	System Idle Process	ИД	Прек.	Служб.	0,00	0,00	0,00	0,00
08	4	System	Служб.	Прек.	Служб.	0,29	0,71	0,00	0,00
01	280	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	4,80	4,80	2,00	2,00
03	492	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	1,33	1,33	1,56	1,53
09	544	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	0,41	0,56	0,17	1,84
09	596	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	5,12	0,16	1,73	6,29
09	632	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Высокий	Служб.	2,69	11,94	7,45	7,52
09	572	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	5,89	21,22	3,50	12,27
09	594	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	1,83	5,21	3,08	4,07
09	732	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	13,35	23,96	22,00	26,67
01	1080	notepad.exe	C:\WINDOWS\system32\notepad.exe	Средней	Служб.	7,80	237,41	381,30	417,89

Материалы разворота подготовил
МАКСИМ ИВАНОВ.
IVANOV1825@YANDEX.RU,
WWW.ZORYCH.RU

Можно ли ставить на ноутбук Windows 7?

С быстротой молнии весь Интернет облетела весть о том, что разработчики ОС Windows 7 недосмотрели и допустили в операционной системе ошибку, благодаря которой Windows 7 может угробить аккумуляторную батарею ноутбука в самые кратчайшие сроки. А потому как на моем ноутбуке уже пять месяцев как установлена упомянутая операционная система, то пришлось срочно обыскивать Интернет в поисках достоверной информации. И вот что выяснилось...

Оказывается, что разработчиками операционной системы нового поколения была внедрена в нее новая функция – определение состояния аккумулятора. Вот эта самая функция и ввела в заблуждение ряд пользователей, увидевших на экране своего ноутбука сообщение «Considering replacing your battery», что следует понимать как предложение заменить аккумулятор для дальнейшей стабильной работы системы. Но является ли собственно операционная система Windows 7 виновником преждевременного выхода из строя аккумулятора или все же причина кроется в чем-то другом? Помог мне в этом разобраться блог команды разработчиков Windows 7 – <http://blogs.msdn.com/e7ru>.

Так в чем же все-таки дело? Чтобы понять суть работы этой функции, следует вначале углубиться в некоторые принципы работы компьютеров с аккумуляторами.

Любой аккумулятор имеет ключевую характеристику – емкость, которая описывается количеством mAh. Именно от нее зависит, на какое время работы ноутбука хватит заряда батареи. Но также для каждого аккумулятора как перезаряжаемого устройства, характерен такой недостаток, как «старение», выражающийся в утрате способности держать заряд и тем самым обеспечивать питание ноутбука. Причиной старения, его деградации, служат весьма сложные и необратимые химические процессы, происходящие в аккумуляторе. Обычный срок службы аккумулятора без потери емкостных характеристик чаще всего исчисляется одним годом, после чего он уже значительно меньше может накапливать заряда, а следовательно, и сокращается срок его использо-



вания до следующей подзарядки. Уж с этой особенностью аккумуляторов многие из нас уже успели познакомиться при пользовании своими мобильными телефонами.

Какое-то время еще можно продолжать пользоваться устаревающим аккумулятором, если это, конечно, не сильно напрягает, как, например, когда заряжать его приходится уже целую ночь, а времени использования хватает всего на полчаса. В таких случаях аккумулятор лучше всего заменить на новый и можно далее продолжать пользоваться своим аппаратом, – мобильным телефоном, ноутбуком и т.д.

А теперь вернемся собственно к ноутбучным аккумуляторам, которые, в отличие от обычных, например «пальчиковых» аккумуляторов, используемых в фотоаппаратах, имеют более сложное устройство за счет имеющейся в них платы с

микросхемами. Микросхемы содержат много различной информации – серийный номер аккумулятора, название его производителя, проектную мощность батарей, максимальную емкость после процедуры последней зарядки и программные коды управления обслуживанием аккумулятора. Таким образом, он сам может следить за своим «состоянием» – подает сигнал, когда имеется низкий уровень заряда и пора подключаться к розетке, когда заряд восполнен на всю имеющуюся емкость и т.д.

Имеется подробная спецификация интерфейса прошивки (ACPI), где аппаратная платформа устройства и прошивка предоставляют некоторое количество полей с атрибутом «только для чтения», в которых и описан аккумулятор и его статус. Так вот новая функция, которая теперь появилась в опера-

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

ционной системе Windows 7 (в отличие от всех своих предшественников, включая Windows Vista, XP и т.д.), и умеет считывать эти данные. Обратите внимание – считывать, так как ни Windows 7, ни любая иная операционная система не могут записывать, устанавливать или настраивать информацию о статусе аккумулятора. Все действия по обслуживанию и зарядке аккумулятора контролируются средствами самого аккумулятора, а Windows лишь «научился» сообщать пользователю информацию о статусе аккумулятора, которую система берет из системной прошивки.

По словам разработчиков, в Windows 7 установлена граница в 60% деградации, т.е. при достижении аккумулятором полной зарядки (на всю имеющуюся в нем сейчас емкость), которая будет составлять всего лишь 40% от его изначальной проектной мощности, Windows 7 выведет на экран сообщение с рекомендацией произвести замену аккумулятора, о котором и говорилось в начале этой статьи.

Таким образом, вы видите, что Windows 7 не является виновником «порчи» аккумулятора, а лишь констатирует факт его изношенности. Также разработчики замечают, что все имевшиеся уже случаи появления подобных уведомлений у пользователей Windows 7 действительно верно характеризовали состояние аккумуляторных батарей, так как данными пользователями операционная система Windows 7 устанавливалась на использованный ранее ноутбук, где была установлена другая ОС, не умеющая считывать подобные данные, и аккумулятор в них действительно нуждался в замене. В большинстве случаев такое явление имело место на ноутбуках старше полутора лет. Появление же уведомлений на новых ноутбуках при использовании ОС Windows 7 пока еще не было замечено.

Таким образом, вывод очевиден – Windows 7 ни в коей мере не может привести к порче аккумулятора ноутбука, а благодаря имеющейся в нем новой функции заблаговременно может предупреждать своих пользователей о надвигающейся в скором времени подобной угрозе в связи с естественным износом батареи.

А в заключение статьи примите, пожалуйста, несколько советов,



которые, конечно, не помогут избежать естественного «старения» аккумулятора, но хоть по крайней мере немного замедлят этот естественный процесс:

- Не оставляйте на весьма продолжительное время аккумулятор в полностью разряженном состоянии, так как он значительно быстрее «деградирует» в таком состоянии, и если уж вы намерились оставить ноутбук на некоторый срок без работы, то проследите, чтобы аккумулятор был заряжен хотя бы на половину своей емкости. Вообще же, заряжать аккумуляторы можно начиная с любого уровня разрядки, так как в отличие от используемых ранее никель-металл-гидридных (Ni-MH) и никелево-кадмиевых (Ni-Cd) в современных литий-ионных (Li-Ion) аккумуляторах так называемый эффект памяти практически отсутствует. Помимо этого, следует иметь в виду, что микрокод аккумуляторов зачастую не «позволит» аккумулятору заряжаться, если его заряд не опустился менее 90-95%, а также и не даст абсолютно полностью (под ноль) разрядиться вашему аккумулятору.

- Также помните, в случае длительного хранения аккумулятора без предоставления ему «работы» будет оптимальным держать его заряд на уровне 40 – 60%, тем самым вы немного «отдалите» процесс его естественного старения. Но не забывайте при этом о присущем любому аккумулятору свойстве «саморазряда», который в отношении литий-ионных аккумуляторов равен приблизительно около 5% за месяц.

- Наиболее оптимальной для Li-Ion-аккумулятора является «зарядка» во время работы ноутбука, а не при выключенном состоянии ноутбука (последний вариант часто еще называют режимом «быстрой зарядки»).

- Старайтесь не эксплуатировать устройство с литий-ионным аккумулятором при достаточно низких или высоких температурах. Последний случай может привести даже к возгоранию аккумулятора – в случае его длительной эксплуатации при температуре свыше 50 градусов Цельсия. Но и холод для него, которым для литий-ионного аккумулятора является температура ниже нуля градусов, также не показан – он начинает стремительно разряжаться. Это вы даже могли наблюдать при пользовании мобильным телефоном в зимнее время на улице.

Помните, что время автономной работы устройства от аккумулятора зависит от множества различных параметров, а не только от состояния самого аккумулятора. Применительно к ноутбукам на продолжительность работы от аккумулятора сказывается в первую очередь работа с дисководом для оптических дисков, нагрузка на видеокарту, загрузка процессора и оперативной памяти, включенные на полную мощность динамики и яркость дисплея. Не стоит также забывать о включенных без надобности Bluetooth- и Wi-Fi- адаптерах, подключенных USB-устройствах (в последнем случае происходит не только питание USB-контроллера, но и подача 5-вольтового напряжения на подключенное USB-устройство).

Имейте в виду, что указанные в руководствах к ноутбуку характеристики продолжительности работы от аккумулятора, как правило, несколько завышены, так как получены, видимо, в каких-то «стерильных» условиях, имеющих мало отношения к обычной эксплуатации ноутбука.

НИКОЛАЙ ГРУШИН.
NIK-GRU@YANDEX.RU

Осваиваем Windows 7:

изучаем рабочий стол, панель задач и системный трей

В предыдущем номере мы подробно рассмотрели процесс установки Windows 7. В этот раз поглядим, что из себя представляют рабочий стол, панель задач и область уведомлений новой операционной системы от Microsoft (официальный старт продаж «семерки» – 22 октября 2009 года). Напомню, что в качестве тестового экземпляра выступает лицензионная версия Windows 7 Home Premium 64-bit rus, тестовой машины – компьютер на базе материнской платы ASUS M2N Sli Deluxe, процессора AMD 64 X2 5200+ (2,61 ГГц), ОЗУ 3 Гб и видеокарты GeForce 8600GT.

Прежде чем мы приступим к работе, необходимо обеспечить стандартный уровень безопасности: установить антивирус (инсталляционный пакет желательно скачать до установки Windows 7), включить встроенный брандмауэр и установить обновления для операционной системы. Заплатки и патчи обновляются через меню «Пуск > Панель управления > Система и безопасность > Центр обновления Windows > Проверка обновлений». В нашем случае закачались 23 обновления общим размером около 80 Мб. И только после выполнения данных процедур можно смело пользоваться новой системой: выходить в Интернет, устанавливать различное ПО, работать со сменными носителями данных (компакт-диски, флеш-накопители).

Итак, возвращаемся к теме нашей беседы. Что мы видим на экране? Рабочий стол с двумя значками («Корзина» и антивирус Avast! 5.0), кнопку «Пуск», несколько значков рядом, панель задач и область уведомлений (системный трей). И огромный логотип Windows посередине экрана. В принципе, кардинальных изменений по сравнению с Windows XP нет.

Кликаем правой кнопкой мыши (ПКМ) по свободному месту на рабочем столе. Появится меню:

«Вид». Настройка значков рабочего стола. Можно выбрать размер ярлыков: крупные, обычные и мелкие значки; так же, как и в Windows XP, упорядочить ярлыки автоматически, выравнивать значки по сетке. К пункту «Отображать значки рабоче-



Screen 1

го стола» добавилась строка «Отображать гаджеты».

«Сортировка». Здесь можно расположить значки в соответствии со следующими критериями: имя, размер, тип элемента, дата изменения.

«Обновить». Обновление рабочего стола.

«Вставить» и «Вставить ярлык». Сохраненный в буфере обмена файл или папка копируются на рабочий стол.

«Создать». Доступно создание папки, ярлыка либо одного из семи видов документов.

«Разрешение экрана». В этом окне происходит выбор экрана, рабочего разрешения и ориентации (альбомная, книжная).

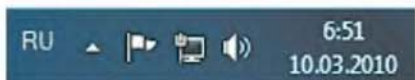
«Гаджеты» (screen 1). Гаджеты или виджеты – это небольшие приложения, предоставляющие дополнительную информацию (прогноз погоды или курс валют, календарь и т.п.). Гаджеты появились еще в Windows Vista. Их место – правая боковая панель. По умолчанию доступно всего девять виджетов.

Остальные можно найти на специализированном сайте (часть гаджетов, написанных для ОС Vista, совместимы и с «семеркой»). Почти каждый виджет можно настроить: изменить внешний вид, размер, функциональность, прозрачность окна.

«Персонализация». Здесь можно изменить тему, что одновременно изменяет фоновый рисунок рабочего стола, цвет окна, звуки и заставку. Эти элементы также можно настроить отдельно. В том же окне настраиваются значки рабочего стола, указатели мыши, рисунок учетной записи, цвет и внешний вид окна, прозрачность; цвет границ окна, меню «Пуск» и панели задач. Можно скачать другие темы из Интернета, перейдя по ссылке.

Как вы уже наверное заметили на рисунке, в верхней панели путь активный, т.е. вы легко можете перемещаться по вложенным уровням. В данном случае одним щелчком мыши вы можете оказаться в

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ



Screen 3

окне «Панель управления». Очень удобно.

Обращаем свой взгляд в левый нижний угол. Кнопка «Пуск» (screen 2). Детальный разбор того, что скрывается за этой кнопкой, сделаем в следующем номере газеты.

Рядом находятся три крупные кнопки: IE, Библиотеки, проигрыватель Windows Media. Вместо прямоугольных вкладок а-ля Windows XP к нашим услугам квадратные иконки. Чтобы увидеть миниатюру с содержимым окна, достаточно навести стрелку мыши. Кнопка «Свернуть все окна» перенесена в правый нижний угол и выглядит как обычный прямоугольник.

Кликаем ПКМ на панели задач. Функциональность со времен Windows XP почти не измени-



Screen 2

лась. Можно добавить/убрать следующие панели: адрес, ссылки, панель ввода планшетного ПК, рабочий стол, языковая панель; расположить особым образом рабочие окна: каскадом, стопкой, рядом, либо закрыть все и показать рабочий стол. Так же можно закрепить панель задач и открыть свойства. Через это же меню запускается диспетчер задач. Опять-таки изменения в дизайне и функциональности небольшие. Если вы переходите с XP на 7, осво-

иться с новым интерфейсом будет несложно.

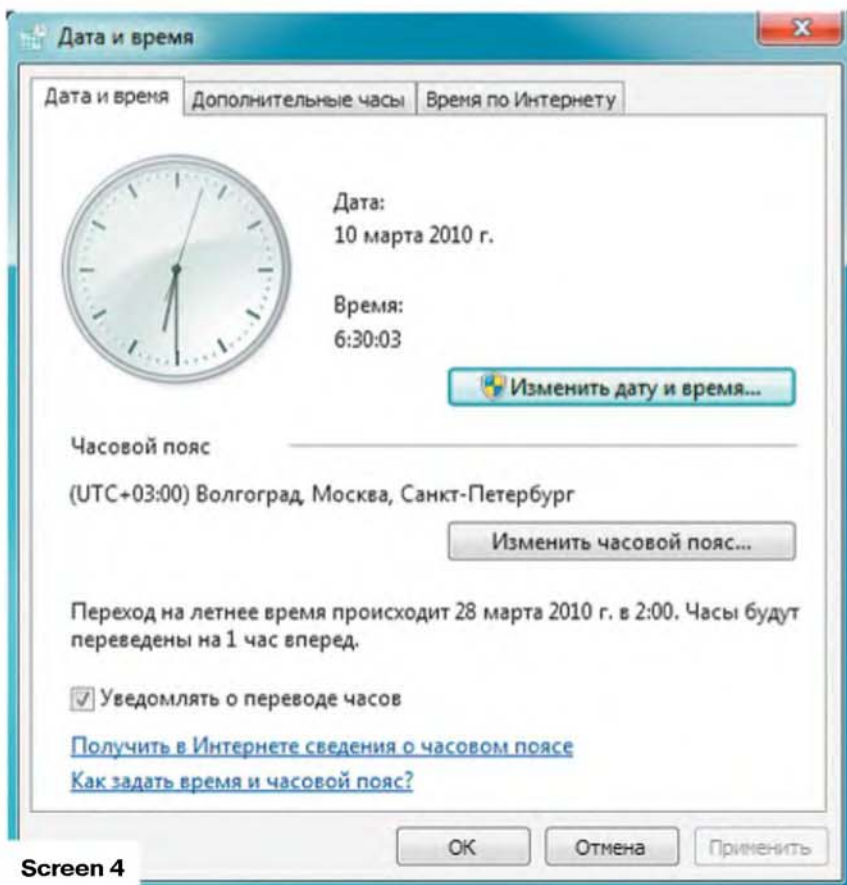
Переходим в правый нижний угол (область уведомлений – screen 3). Здесь располагаются (слева направо): языковая панель, иконки системного трея, часы и календарь (screen 4). В конце – кнопка «Свернуть все окна».

Идем слева направо. После языковой панели, где все стандартно, мы видим белый треугольник. За ним скрываются иконки в трее, не влезающие в доступное пространство. В моем случае внутри иконка антивируса и кнопка «Настроить» (настройка значков области уведомлений).

Иконка флажка. ЛКМ открывает подменю: сообщения, настройка архивации, открыть центр поддержки. ПКМ – открыть центр поддержки, устранить проблему, открыть центр обновления Windows. Начинаящие пользователи наверняка оценят возможность попасть в то или иное меню с помощью ссылок в различных окнах.

Настройки сети. ЛКМ – текущее подключение, имеющееся подключение; ПКМ – диагностика неполадок, центр управления сетями и общим доступом, подключить сеть.

Звуки. ЛКМ открывает окно регулировки уровня громкости текущего устройства. ПКМ вызывает подменю: микшер громкости (здесь можно отдельно задать громкость для различных устройств: системных звуков, динамиков, наушников), устройства воспроизведения, записывающие устройства, звуки, параметры громкости.



Screen 4

МАКСИМ ИВАНОВ.
IVANOV1825@YANDEX.RU.

WWW.ZORYCH.RU

Что такое файлы *.dll и *.ocx, и как их зарегистрировать?

Иногда при запуске какой-либо программы появляется сообщение, что не найден файл *.dll (например, VCompLib.dll) или *.ocx (например, seon.ocx). При этом программа, естественно, не запускается.

Сообщения об ошибках могут быть разные (это зависит в основном от того, на каком языке написана программа), например: Component 'MSCOMM32.OCX' not correctly registered: file is missing or invalid, или «Приложению не удалось запуститься, поскольку MSVBVM50.DLL не был найден. Повторная установка приложения может исправить эту проблему», или Runtime DLL/OCX File error. При этом в Windows Vista дополнительно появится окно Помощника по совместимости программ с сообщением. Эта программа требует отсутствующий компонент Windows.

Способы решения проблемы

Если возникают ошибки, связанные с файлами *.dll и *.ocx, необходимо:

1. Переустановить программу.
2. Если переустановка программы не помогает, нужно проверить наличие в системе требуемых файлов. Файлы *.dll и *.ocx, как правило, должны быть расположены в системной папке \WINDOWS\system32 (реже – в каталоге конкретной программы). Если файлы присутствуют, нужно зарегистрировать их.

Если требуемых файлов нет, найдите их в Интернете, скачайте и скопируйте в папку \WINDOWS\system32 и в каталог программы. Теперь нужно зарегистрировать их.

Как зарегистрировать файлы *.dll и *.ocx?

При регистрации файлов *.dll и *.ocx происходит их запись в реестр Windows (это можно сделать и вручную). При этом в ветке [HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs] создается параметр REG_DWORD, например, C:\Program Files\InterVideo\Common\Bin\StorageTools.dll или C:\WINDOWS\System32\MSCOMCTL.OCX со значением 1.

Регистрация файлов *.dll и *.ocx производится с помощью сервера регистрации regsvr32.exe (дисковый адрес которого – \WINDOWS\system32).

Рассмотрим способы регистрации:

1. Нажмите Пуск – Выполнить... – Запуск программы – regsvr32 имя_файла – ОК.
2. Нажмите Пуск – Выполнить... – Запуск программы – cmd – ОК. Запустится интерпретатор команд cmd.exe, после приглашения системы C:\Documents and Settings\Имя_пользователя> введите regsvr32 имя_файла, например, regsvr32 seon.ocx.
3. Если вы пользуетесь файловым менеджером Total Commander, то можно выполнить регистрацию файлов *.dll и *.ocx с помощью командной строки Total Commander.

Краткая справка

• **DLL** (от англ. Dynamic-Link Library – динамически подключаемая библиотека) – понятие операционной системы Microsoft Windows; динамическая библиотека, позволяющая многократное применение различными программными приложениями. К DLL иногда причисляют также элементы управления ActiveX и драйверы. В мире UNIX анало-

гичные функции выполняют так называемые shared objects («разделяемые объекты»). Формат файлов *.dll придерживается тех же соглашений, что и формат исполняемых файлов *.exe, сочетая код, таблицы и ресурсы.

• **ActiveX** – название группы технологий, разработанных Microsoft для программирования компонентных объектов приложений на основе модели COM.

• **COM** (сокр. от англ. Component Object Model) – модель компонентных объектов Microsoft, стандартный механизм, включающий интерфейсы, с помощью которых одни объекты предоставляют свои сервисы другим; является основой многих объектных технологий, в том числе OLE и ActiveX).

• **OLE** (сокращенно от английского Object Linking and Embedding) – общее название (до 1996 г.) группы объектно-ориентированных технологий Microsoft на основе COM (OLE 1, OLE 2, OLE automation, OLE Database и др.).

• **ActiveX control** – управляющий элемент ActiveX; введенное в 1996 г. Microsoft новое название независимых программируемых компонентов, ранее называемых OLE controls, OCXs, OLE custom controls; в отличие от последних позволяют работать с Internet.

• **OCX** (сокр. от англ. OLE Custom eXtension) – перемещаемые элементы управления, OLE custom control, OLE control. Упрощенно можно сказать, что файлы *.ocx – это элементы управления ActiveX, выполняющие примерно те же функции, что и файлы *.dll.

• **OLE custom control** – специализированный управляющий элемент OLE, OLE control.

• **OLE control** – управляющие элементы OLE, программируемые компоненты-приложения с интерфейсом на базе OLE, позволяющим легко включать их в другие приложения; с 1996 г. называются ActiveX control. Синонимы: OCX, OLE custom control.

Примечание

Использование команды regsvr32:
 regsvr32 [/u] [/s] [/n] [/i[:строка_команд]] DLL-файл
 /u – отменяет регистрацию DLL;
 /s – «тихий» режим – окна сообщений не отображаются;
 /i – вызывает DllInstall, передавая параметром необязательную строку_команд, при использовании с ключом /u вызывает DllUninstall;
 /n – не вызывает DllRegisterServer, это может использоваться с ключом /i.

Если регистрация файлов *.dll и *.ocx прошла успешно, появится соответствующее сообщение, например, в Windows Vista появится окно RegSvr32 с сообщением «Успешное выполнение DllRegisterServer в C:\WINDOWS\system32\msvbvm50.dll».

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ.

HTTP://NETLER.RU

Как восстановить данные на флешке

Иногда не удается открыть флешку или скопировать файл/папку с флешки/на флешку. При этом появляются окна с такими сообщениями об ошибках:

– «Диск в устройстве не отформатирован. Произвести его форматирование? Да/Нет».

– «Нет доступа к <буква_съёмного_диска>:\. Файл или папка повреждены. Чтение невозможно».

– «Ошибка при копировании файла или папки. Не удастся скопировать <имя_файла_или_папки>. Носитель в устройстве мог быть заменен».

– «Ошибки ввода-вывода на устройстве».

При этом в свойствах съёмного диска значится: «Файловая система: RAW. Занято: 0 байт. Свободно: 0 байт. Емкость: 0 байт».

Что делать?

1. Перезагрузите ПК.

2. Попробуйте отключить флешку и снова подключить ее к ПК (предпочтительнее – к корневому концентратору USB).

3. Выполните проверку съёмного диска:

– откройте Мой компьютер, правой кнопкой мыши щелкните значок съёмного диска (вашу флешку), из открывшегося контекстного меню выберите Свойства;

– в открывшемся диалоговом окне Свойства: Съёмный диск откройте вкладку Сервис → Выполнить проверку...;

– в диалоговом окне Проверка диска → Съёмный диск задайте параметры проверки диска, установив флажки Автоматически исправлять системные ошибки и Проверять и восстанавливать поврежденные сектора;

– нажмите кнопку Запуск. Дождитесь завершения проверки диска (примечание: перед проверкой диска необходимо закрыть все файлы и папки на флешке, иначе программа проверки диска выведет предупреждение, что проверка диска будет выполнена только после перезагрузки ПК).

Если флешка все равно не открывается, санкционируйте форматирование, нажав в окне Диск не отформатирован кнопку Да;

– появится окно Формат Съёмный диск;

– в разделе Способы форматирования установите флажок Быстрое (очистка оглавления) → Начать;

– в окне Формат Съёмный диск с сообщением «Внимание! Форматирование уничтожит ВСЕ данные на этом диске. Нажмите кнопку «ОК» для запуска форматирования, «Отмена» для его отмены» → нажмите ОК;

– по завершении форматирования появится окно с сообщением Форматирование завершено → нажмите ОК;

– закройте окно Формат Съёмный диск.

Теперь флешка открывается, но данных на ней как бы нет? Они есть, но их нужно вытащить!

Нам нужна программа для восстановления данных. Рекомендую одну из лучших – EasyRECOVERY PROFESSIONAL (ONTRACK DATA RECOVERY Inc.; <http://www.ontrack.com/>).

Отыщите программу и установите ее (думая, что с этим проблем не должно быть!).

Запустите программу:

– в главном окне программы в меню (расположено слева) выберите Восстановление данных;

– в следующем окне выберите FormatRecovery (Восстановление данных после форматирования);

– после непродолжительного сканирования системы с просьбой подождать появится окно с предупреждением, что восстанавливаемые файлы нужно копировать на другой диск (а не на тот же, с которого восстанавливаем!), нажмите ОК;

– в следующем окне выберите переформатированный раздел, в выпадающем списке выберите предыдущую файловую систему, нажмите кнопку Далее;

– появится окно Сканирование файлов (начнется сканирование файловой системы);

– после завершения сканирования отметьте файлы, которые вы хотите восстановить, нажмите Далее;

– выберите место назначения, куда будут скопированы данные, нажав кнопку Обзор → Далее;

– появится окно Копирование данных (то есть начнется процесс восстановления);

– по окончании копирования нажмите Готово;

– в появившемся окне Сохранение восстановления с сообщением «Вы хотите сохранить состояние вашего восстановления, чтобы продолжить позже?» – нажмите Да, если хотите сохранить, или Нет, если сохранять не нужно;

– закройте программу.

Примечания

1. Если эта неисправность повторяется часто, то флешка, возможно, скоро выйдет из строя.

2. Инструмент FormatRecovery позволяет восстанавливать файлы раздела, который был случайно (или неслучайно) отформатирован. Этот тип восстановления игнорирует структуру существующей файловой системы и пытается отыскать структуры, связанные с предыдущей файловой системой.

3. Не рекомендуется работать со своими файлами только на флешках. Идеальный случай – работать с файлами на жестком диске. Закончив работу, скопировать их на флешку. Подключив флешку к другому ПК (на котором требуется работать), скопировать файлы на жесткий диск. Закончив работу, опять скопировать файлы на флешку. То есть использовать флешку по назначению – для переноса и временного хранения файлов.

4. Почаще делайте резервное копирование информации!

Мой компьютер в вопросах и ответах

Выпуски 47–48

@ Почему при одинаковой скорости проводной Интернет быстрее мобильного?

Дело в том, что на скорость Интернета влияет и время, затрачиваемое компьютером на передачу пакета информации от клиента к серверу и обратно. Это время называется лагом (ошибочно пингом) и измеряется в миллисекундах. В мобильном Интернете обычно высокое значение лага, поэтому практически нереально играть в сетевые шутеры, для которых требуется не только высокоскоростное соединение, но и малый лаг.

@ Собираюсь купить новый компьютер. Не знаю, какую память выбрать: DDR, DDR2, DDR3, DDR4, DDR5.

При покупке новой системы нужно брать память только стандарта DDR3. Она быстрее и экономичнее, чем DDR2. Не забудьте, что DDR3 должна поддерживать ваша материнская плата. Систему на базе DDR вы уже не соберете. Оперативной памяти DDR4 и DDR5 еще нет в продаже. В видеокартах используется память стандартов GDDR2, GDDR3, GDDR5.

@ Правда ли, что в документах Microsoft Office находятся данные о моем компьютере, принтере, о лицензии Windows и о многом другом?

Неправда. Microsoft пишет, что, в частности, в документах Office Word 2007 могут храниться скрытые и личные сведения только следующих типов:

— Если данный документ создавался совместно с другими пользователями, он может содержать такие пункты, как пометки режима исправлений, комментарии, рукописные примечания или версии.

— Свойства документа, также называемые метаданными, включают такие сведения о документе, как имя автора, название и заголовок. Кроме того, свойства документа включают данные, автоматически поддерживаемые приложениями Microsoft® Office, такие как имя пользователя, последним сохранившего документ, а также дату создания документа. Если использовались специальные средства, документ может также содержать различные виды сведений, раскрывающих личность пользователя.

— В документах Word могут содержаться данные в колонтитулах. Кроме того, к документу Word может быть добавлен «водяной знак».

— В документах Word может содержаться текст, отформатированный как скрытый текст. Поиск скрытого текста в документе можно выполнить с помощью инспектора документов.

— Если документ был сохранен на сервере управления документами, например, на узле Document Workspace или в библиотеке, основанной на службах

Microsoft Windows SharePoint, документ может содержать дополнительные свойства или сведения, касающиеся расположения данного сервера.

— В документах могут содержаться пользовательские XML-данные, не отображающиеся в самом документе. Эти XML-данные можно обнаружить и удалить с помощью инспектора документов.

@ Недавно прочитал, что нужно периодически делать дефрагментацию жесткого диска. Что это за процедура? И какую программу посоветуете.

Дефрагментация – процесс обновления и оптимизации логической структуры раздела диска с целью обеспечить хранение файлов в непрерывной последовательности кластеров. После дефрагментации ускоряется чтение и запись файлов, а следовательно, и работа программ. Однако в системе NTFS (скорее всего, именно ее вы используете) дефрагментация не принесет большого результата. Однако польза от нее будет. На флеш-памяти, например, время поиска не зависит от расположения секторов, и практически равно нулю, поэтому для них дефрагментация не требуется.

Встроенная в Windows утилита по дефрагментации работает слишком медленно, поэтому рекомендую стороннюю бесплатную разработку Defraggler (<http://www.defraggler.com/download>).

@ После установки Windows XP на диске D, который я форматировал перед установкой ОС, появились скрытые папки. Вот названия – \$RECYCLE.BIN, 7c70f639d35c7f875dc3b7e3d3, msdownld.tmp, RECYCLER, System Volume Information. Зачем они нужны? Стоит ли их удалять?

Эти папки были созданы ОС Windows. \$RECYCLE.BIN – Корзина от ОС Windows 7 (или Vista), 7c70f639d35c7f875dc3b7e3d3 – Папка для хранения временных файлов установки.

msdownld.tmp – Папка для хранения временных файлов установки.

RECYCLER – Корзина от ОС Windows XP System Volume Information – Данные для системы восстановления ОС Windows XP.

Попытаться удалить можно все папки, но лучше ограничиться удалением папок для временного хранения установочных файлов.

@ Стал глючить профиль Mozilla Firefox. Надо переустановить браузер?

Можно попробовать создать новый профиль. Жмем «Пуск > Выполнить» и в открывшемся окне в поле «Открыть» вводим:

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

firefox.exe -p, либо в свойствах ярлыка Firefox на рабочем столе или в панели быстрого запуска в поле «Объект» допишите ключ -p. В итоге получится примерно следующее: «C:\Program Files\Mozilla Firefox\firefox.exe» -p

@ Пришло уведомление в виде программы о проверке лицензии WindowsXP. Это вирус?

Скорее всего, это действительно проверка подлинности Windows. Она не носит обязательный характер. Если у вас пиратская версия, просто при каждой загрузке нажимайте «Отмена». Если лицензионная – нажмите «далее» и пройдите проверку.

@ Вторую неделю не могу обновить антивирус AVAST!. Автоматически ничего не происходит, вручную тоже почему-то не получается. Есть ли какое-то объяснение этому?

К сожалению, не могу сказать в чем дело. Возможно, неправильно настроен прокси в программе, либо выход в Интернет блокируется брандмауэром. Но вы всегда можете обновить антивирус вручную, скачать антивирусные базы со следующего адреса: <http://www.avast.com/rus/updates.html>.

@ Хочу переустановить систему. Собралось очень много закладок в Firefox и Thunderbird. Как в полном объеме без потерь сохранить и перенести все это добро?

Самый простой способ: перед переустановкой Windows скопировать в надежное место профиль Firefox (актуально и для Thunderbird). Искать нужно тут:

C:\Documents and Settings\имя пользователя\Application Data\Mozilla\Firefox\Profiles\ (для Thunderbird, соответственно, немного другой адрес). После переустановки Windows и установки браузера и почтового клиента нужно открыть эти программы и сразу закрыть. А после скопировать содержимое скопированных профилей во вновь созданные профили.

@ Что за процесс RTHDCPL.exe в диспетчере задач?

rthdcpl.exe – процесс, использующийся контрольной панелью Realtek HD Audio Control Panel и устанавливающийся с различными звуковыми картами Realtek. rthdcpl.exe не является критическим процессом, однако ее завершение может вызвать проблемы с работой звука на системе. Программа прописывается в автозапуске и запускается в момент старта Windows.

@ При включении компьютера появилась надпись следующего содержания:
Intel UNDI PXE – 2.1 (build082)
Copyright (C)1997-2000 Intel Corporation
For Realtek RTL8110S/8169S
Gigabit Ethernet Controller v 1.53 (060120)
PXE – E61: Media test failure check cable
PXE – MOF: Exiting PXE ROM

Возможные пути решения:

1. Чтобы вернуть настройки BIOS на начальные, активируйте опцию Load Default Settings и выйдите из

BIOS с сохранением настроек. Либо вытащите круглую батарейку на материнской плате и вставьте обратно через 5-10 минут.

2. Поменяйте приоритет загрузки на HDD вместо Network Boot.

3. В BIOS отключите встроенную сетевую карту.

@ Привязан ли код активации Windows XP к дистрибутиву? Устанавливаю винду заново, а родной диск с дистрибутивом потерял, но код активации сохранен. Могу я установить Windows с другого диска и ввести свой код активации?

Нет, дистрибутив не привязан к коду активации.

@ Мне пришло сообщение в профиле пользователя на edu-reforma.ru следующего содержания: «С вашего uNet аккаунта рассылается спам, возможно на вашем компьютере есть вирусы. Быстро проверить компьютер на вирусы можно на сайте онлайн проверка на вирусы».

Скорее всего, это спам либо мошенническое письмо. Не обращайте внимания.

@ Недавно скачал из Интернета программу AkkMax5.0. При распаковке архива требуется ввести пароль, которого я не знаю. Официальный сайт этой программы почему-то не открывается.

Нужно зайти на страницу, откуда вы скачали программу. Там должен быть выложен пароль для распаковки.

@ У меня появляются файлы Thumbs.db. Пробовал удалять, но они снова появляются.

При просмотре содержимого папок, содержащих изображения, Windows XP создает скрытые файлы Thumbs.db. Они нужны для того, чтобы в следующий раз изображения отображались быстрее. Если вы хотите обойтись без них, нужно поставить галку напротив пункта «Не кешировать эскизы» в меню «Пуск > Панель управления > Свойства папки > Вид > Дополнительные параметры». Или зайти в реестр Пуск > Выполнить > regedit. Далее HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced

DisableThumbnailCache (DWORD), значение 1 – отключить кэширование, 0 – включить.

@ На рабочем компьютере запомнились логин и пароль для почты. Теперь любой человек, зайдя на Яндекс, может посмотреть мою почту. Как удалить эти данные? Использую Internet Explorer.

«Сервис > Свойства обозревателя > Общие > Удалить > Пароли». К сожалению, при этом удалятся все хранимые пароли. Если вы хотите управлять паролями (удалять и редактировать по одному), начните использовать любой альтернативный браузер.

МАКСИМ ИВАНОВ.
IVANOV1825@YANDEX.RU
WWW.ZORYCH.RU

Цвет в мониторе и на бумаге – вещи разные

Практически при любой деятельности за персональным компьютером мы имеем дело с выводом изображения на монитор, причем – цветного изображения. Современные мониторы могут отображать более 16 миллионов оттенков, что гарантирует нам полноцветное изображение, хотя на самом деле цветов (в чистом виде) всего имеется три – красный (Red), зеленый (Green) и синий (Blue). И даже если вы видите на экране монитора множество различных других цветовых оттенков – это всего лишь результат смешивания вышеназванных основных цветов. Технология получения полноцветного изображения получила наименование RGB по первым буквам английского написания цветов. Все мониторы, телевизоры, камеры и т.д. – все это является RGB-устройствами.

Однако мы все прекрасно знаем, что в жизни намного больше изображений мы видим не на экранах монитора, а созданными при помощи красок на бумаге, холстах, стенах и т.д. В данном случае уже RGB-модель для описания используемых цветов в принципе не подходит, ведь все вышеназванные поверхности в большинстве случаев (а бумага в первую очередь) считаются поверхностями, отражающими свет, и поэтому для описания цветовой модели для создания изображений в полиграфии при цветной печати учитывается, какое количество света отразилось, а не поглотилось. Отсюда цветовая модель, описывающая цвет, на печатных материалах получила название – субтрактивной, т.е. «вычитаемой», а если из белого цвета вычесть три основных цвета – RGB, то останется тройка дополнительных цветов – голубой (Cyan), пурпурный (Magenta) и желтый (Yellow).

Как не сложно догадаться по приводимой выше аналогии появления названия цветовой модели по первым буквам названия цветов, субтрактивная цветовая модель, используемая в полиграфии, получила название CMYK (что касается последней «буквы», которая характеризует черный цвет, поговорим немного ниже). Сами полиграфисты называют данную цветовую модель – триадной, а краски, которые создают изображение на бумаге, – триадными красками.

В настоящее время имеется несколько стандартизированных процессов печати на офсетной бумаге при помощи триадных красок – это европейский, американский и японский стандарты CMYK. Но из-за многообразия видов типографской бумаги, использования оборудования с различными характеристиками некоторые полиграфисты создают сами свои собственные цветовые модели CMYK.

Но вернемся к четвертой букве вышеназванной аббревиатуры – букве «K», которая говорит о том, что в печати используется четыре цвета красок. Буква «K» – это краска черного цвета. Но зачем она нужна, когда в принципе черный цвет можно получить смешиванием красок трех основных цветов? К сожалению, это не так, или вернее не совсем так, потому что при смешивании триадных красок на практике получается грязно-коричневый или грязно-серый цвет, а не чистый и насыщенный черный цвет с той глубиной, которую он придает изображению и которая так важна при печати графики. Без чернил черного цвета про-

Цвет	Образцы	Стили	Инфо
R:		100	C:
G:		139	M:
B:		134	Y:
8-бит			K:
X:		273,4	Ш:
Y:		60,3	В:
Док: 2,25M/2,21M			
Рисование прямоугольной области или перемещение границы. Дополнительные возможности: с клавишами Shift, Alt и Ctrl.			

сто невозможно получить четкое и контрастное изображение.

Но и это еще не все «беды» при отсутствии настоящей черной краски. Вы, наверное, уже знаете, что изображение состоит из мельчайших точек разных цветов, которые при просмотре рисунка на расстоянии сливаются и таким образом создают полноцветную картину. Так вот каждый из основных цветов в полиграфии наносится по отдельности и всегда имеется риск «несостыковки» местоположения нужных точек. В таком случае вы можете наблюдать на иллюстрациях несколько искаженные цвета. Даже минимальные несоответствия на таких изображениях не так бросаются в глаза, как в случае, если на странице имеются маленькие черные детали или, например, текст. В последнем случае не «попадание» цвета бывает очень сильно заметным.

Не менее важным является и тот аргумент, что черная краска намного дешевле множества цветных красок, ведь ее основной компонент – это сажа. В результате «точка», нанесенная черной краской, дешевле точки, созданной при помощи трех цветных красок.

И наконец, последний аргумент в пользу применения черных чернил, который особенно может волновать владельцев домашних «полиграфических устройств» – струйных принтеров, это то, что при смешивании в одной точке трех цветных красок происходит значительное переувлажнение бумаги, что приводит к ее деформации и увеличивает время сушки отпечатка.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ



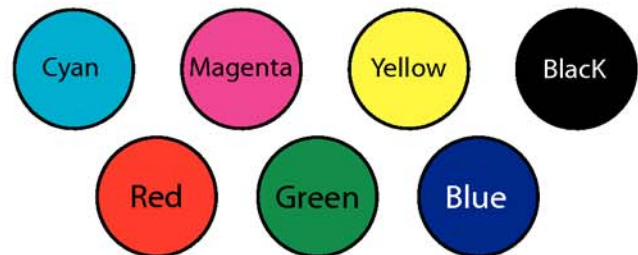
Так что, как видите из всего вышесказанного – печать на бумаге имеет свои особенности в отличие от изображения, выводимого на экран монитора, и поэтому использование в ней своей цветовой модели – субтрактивной модели CMYK – является оправданным. Но в то же время при работе с изображениями в графических редакторах и подготовке их к выводу на печать надо иметь в виду, что у модели CMYK имеются и некоторые недостатки (вернее, ограничения) по сравнению с цветовой моделью RGB, основным из которых является значительно меньший цветовой охват. При помощи чернил невозможно передать на бумаге всю цветовую гамму и воспроизвести все многообразие цветов, которое мы видим на экране монитора. Зачастую изображение просто теряет свою яркость, сочность и становится более тусклым.

Числовые параметры, характеризующие цветовую модель CMYK, обычно выглядят следующим образом – C90M77Y26K10, где после каждого цвета представлено процентное значение количества краски соответствующего цвета. То есть в данном примере при создании цвета было использовано 90% голубой краски, 77% пурпурной краски, 26% – желтой и 10% черной краски. Тем не менее даже такое «точное» описание цвета краски не может гарантировать точного со-



ответствия результата образцу. Ведь в реальной ситуации на результирующем отпечатке может сказаться множество других различных факторов, которые также влияют на формирование цвета – это и качество бумаги, и состояние печатающего устройства (принтера или печатной машины), влажность помещения, условия просмотра и т.д. и т.п.

А теперь разберем обещанное еще в начале статьи значение буквы «К» в аббревиатуре CMYK, которая соответствует черному цвету краски. На этот счет имеется множество различных точек зрения, достаточно лишь даже заглянуть в Википедию, чтобы познакомиться с некоторыми из них. Так, например, одна из версий утверждает, что «К» – это последняя буква английского слова «black» – черный. Профессиональные цвето-корректоры, как правило, работают с десятиканальной цветовой гаммой – RGBCMYKLab. В такой ситуации, если бы по традиции при обозначении цвета была бы использована первая буква (черный – black – B), то могла бы произойти путаница с blue (синим) из цветовой модели RGB, а это потребовало постоянных дополнительных уточнений, с каким каналом именно следовало бы производить манипулирование. Поэтому в данном случае и была использована не первая, а последняя буква – «К».



По другой версии, «К» – это первая буква английского слова «Key», т.е. ключевой, основной цвет, каким по сути и является черный цвет в полиграфии.

Третий вариант «утверждает», что буква «К» взята из слова «key plate», которое в англоязычных странах соответствует значению «печатная форма для черной краски».

Следующий вариант, почему именно была взята буква «К» для обозначения черной краски отсылает нас уже к немецкому языку, а именно к слову «Kontur». В технологии печати черный цвет по существу именно «оконтуривает» изображение. Но кроме того, словом «контур» (и как вариант – «контурная») старые печатники так называли соответствующую черному цвету пленку.

Есть и еще один вариант – буква «К» могла взяться из слова «Kobalt», что означает «темно-серый».

Главное, что из всего вышесказанного вы должны понять, это то, что для вывода изображения на экран (монитора, телевизора и т.д.) и при печати на бумаге используются разные цветовые модели. В первом случае – это RGB, а во втором – это обычно CMYK. А также должны запомнить, что не все цвета модели CMYK могут быть представлены в модели RGB и само собой разумеется – наоборот, хотя в количественном отношении цветовой диапазон CMYK несколько меньше цветного диапазона RGB.

Единицы измерения в CSS

Если бы я сам лично не столкнулся в прошлом с этой проблемой, то вряд ли бы сейчас появилась эта статья. Благодаря тому, что мир насыщен огромным многообразием различных устройств вывода информации на экран (включая сюда различные программные и аппаратные платформы, разрешения и физические размеры дисплеев) у начинающих веб-дизайнеров появляется дополнительная головная боль в вопросе настройки размеров вывода текста и графики на монитор. Однако вместе с тем появляются и более широкие возможности настройки вывода вышеназванных элементов на экран, но на этот раз, уже благодаря CSS – Cascading Style Sheets (Каскадные таблицы стилей).

Если те из вас, кто ранее хоть чуть-чуть уже имел дело с созданием веб-страниц на HTML, то, вероятно, помнят, что размеры шрифтов и графики можно было задать двумя способами: либо в пикселях, либо в процентах (относительно страницы или относительно «родительского» объекта).

При использовании же CSS размеры можно задавать уже в гораздо большем количестве величин. Давайте сначала разберем, что это за величины, а затем посмотрим – как это отражается на отображении тех или иных объектов.

Все используемые единицы измерения можно условно поделить на две группы:

Абсолютные единицы измерения, к которым относятся

Дюймы – in (inch). Равен 2,54 сантиметра.

Сантиметр – cm (centimeter).

Миллиметр – mm (millimeter).

Пункт – pt (points). Равен 1/72 части дюйма.

Пика – pc (picas). Равна 12 пунктам или 1/6 части дюйма.

Последние две величины к веб-дизайнерам пришли из типографии. Их основное назначение – это установка размеров шрифтов, межстрочных и межбуквенных интервалов и т.д. В отличие от предыдущих они более привычны для дизайнеров, так как применяются для этих же целей практически во всех графических и дизайнерских программах. Во всем остальном все абсолютные единицы измерения имеют много общего между собой – они используются для измерения реальной величины объекта. В связи с этим и обладают одним существенным недостатком в глазах веб-дизайнеров – это плохая приспособляемость под многообразие используемых пользователями дисплеев. Смотрите сами: мониторы пользователей имеют различные физические размеры – от 15 до 21 дюйма (14 и свыше 21 дюйма встречаются очень редко). Разрешения мониторов, начинаясь с 640x480 px., заканчиваются 1024x1280 и 1280x1600 px. Понятно, что при таком многообразии дисплеев все пользователи будут «по-разному» читать текст, заданный в одних и тех же абсолютных величинах, и что, естественно, восторга у них уже никак не вызовет.

Но и это еще не все, так как различные аппаратные платформы также имеют и различные параметры для мониторов, например, если Windows имеет разрешение 96 пикселей на дюйм, тогда как Macintosh разрешение равняется 72 пикселям на дюйм. А в за-

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<style>
.text {
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size: small;
  font-style: oblique;
  line-height: normal;
  font-weight: bolder;
  font-variant: small-caps;
  text-transform: capitalize;
  color: #006633;
  text-decoration: line-through;
}
</style>
</head>
<body>
```

вершение перечисления всех этих недостатков необходимо напомнить о том, что часть пользователей будут заходить на сайт через не совсем свежие версии своих браузеров, которые далеко не каждый корректно будет преобразовывать в реальные величины, пиксельные.

Таким образом можно сделать вывод, что использование одних только абсолютных единиц измерения в веб-дизайне недопустимо, а пригодно лишь для тех случаев, когда заранее известны параметры устройства вывода – его размеры и разрешение, как например, при выводе данных на печать, где большинство устройств подстроены под размер листа A4, и разрешение в 300 точек на дюйм.

Тогда что же найти на замену абсолютным величинам? Для сохранения пропорций на устройстве вывода информации в таких случаях подойдут лучше относительные единицы измерения, к которым относятся:

«%» – проценты, которые по сути даже не «единицы измерения», а отношение величины элемента по отношению к «родительскому» элементу. Например, ширина главной таблицы (при табличном дизайне) по отношению к размеру окна или ширина ячейки по отношению к ширине всей таблицы и т.д.

px (pixels) – пиксель (название происходит от сокращения слов picture element).

Расчитывается относительно монитора пользователя, просматривающего данную страницу.

em (ems) – величина кегля шрифта, а проще говоря – высота строки. Вычисляется относительно величины выбранного шрифта.

МАСТЕРСКАЯ

ex (exs) – высота строчной буквы («н», «х», «п», но не «о» и «с») выбранного шрифта. Вычисляется относительно используемого шрифта. Применяется веб-дизайнерами в основном для выравнивания текста по вертикали.

Ну а теперь для вас небольшая задачка: предположим двух абстрактных пользователей, один из которых зашел на ваш сайт с 7-дюймового нетбука Asus Eee PC, имеющего разрешение экрана 800 на 480 пикселей; а другой с домашнего компьютера, оснащенного современным монитором с диагональю 21 дюйм и имеющего разрешение 1600 на 1200 пикселей. Представьте, как будет выглядеть один и тот же объект у того и другого пользователя, если его (объекта) величина будет указана в абсолютных единицах, например в дюймах. Помножьте заданную величину на значение экранного разрешения монитора ($\times 96$ пикселей) и сравните с «реальной картинкой»: высоту монитора в пикселях поделите на высоту монитора в дюймах и умножьте на заданную величину. И так у обоих пользователей.

Если еще не устали от расчетов, то можете сравнить с результатами отображения картинки на компьютере с платформой Macintosh.

И это если еще не учитывать огрехов устаревших браузеров. Вывод становится очевидным – хоть относительные единицы измерения тоже не идеал, но тем не менее, используя их, вы получите более-менее похожий результат вывода страницы на экран для пользователей с различными вариантами экранных устройств.

Отдельного разговора заслуживает также еще одна возможность изменения размера шрифта, применяемого в CSS.

Примечание: различные версии CSS (CSS1, CSS2 и выше) могут по-разному трактовать упомянутые ниже значения. Однако мы остановимся всего лишь на одной из версий – CSS2, как наиболее распространенной.

В CSS за размер шрифта отвечает параметр «font-size». Данному параметру можно присвоить один из трех типов значений, а именно – абсолютную величину, о которой говорилось выше; предопределенную и относительную.

«Предопределенная» величина по сути своей представляет размер шрифта относительно «базового» размера, установленного в настройках браузера пользователя. Шрифт «один в один» носит название «medium». Коэффициенту 1,2 относительно базового размера дано название «large». Соответственно, коэффициенту 1/1,2 (или = 0,83) присвоено название «small». На следующих «ступенях» используемые коэффициенты возводятся в квадрат и в куб, а к названию приписывается «x». Как это выглядит:

«x-large» = 1,44 (или 1,2 в квадрате);

«x-small» = 0,69 (или 1/1,44 (1 разделить на 1,2 в квадрате));

«xx-large» = 1,728 (или 1,2 в кубе);

«xx-small» = 0,58 (1 разделить на 1,2 в кубе);

И наконец, третий вид величин – это относительная величина шрифта по отношению к «родительскому» элементу:

«larger» – увеличивает шрифт на один шаг по сравнению с «родительским» элементом;

«smaller» – уменьшает шрифт на один шаг по сравнению с «родительским» элементом.

Например, к параграфу был применен размер шрифта «small». Таким образом, если вы выберете часть тек-

ста в этом параграфе и примените к нему параметр «font-size» со значением «smaller», то его размер уменьшится и примет значение, равное «x-small», а если в этом же параграфе к некоторому слову или предложению примените данный параметр, но со значением «larger», то его размер увеличится и примет значение, равное значению «medium».

На этом мы закончим с арифметикой и немного «украсим» выбранный шрифт. К шрифту CSS позволяет применить еще ряд параметров, а именно:

- можно по своему усмотрению выбрать «жирность» шрифта. Значение данного параметра («font-weight:») предлагается выбрать из трех типов величин – абсолютные значения, в которых «жирность» задается числом от 100 до 900; предопределенным значением «normal» («обычный» шрифт, имеющий значение «400»), либо «bold» («жирный» шрифт, имеющий значение «700»); а также и относительные значения «bolder» и «lighter» по отношению к «родительскому» элементу («bolder» увеличивает значение жирности на один шаг, «lighter» – уменьшает значение жирности на один шаг);

- параметром «font-style:» можно назначить начертание шрифта. Предлагается выбор из трех видов: «normal» – обычный шрифт, «italic» – курсивное начертание и «oblique», который обычно также отображается курсивом;

- при использовании параметра «font-variant:» можно указать «вид» строчных букв: значение «small-caps» отобразит их похожими на уменьшенные прописные буквы, значение «normal» – задает их обычный вид;

- параметром «line-height:» можно задать размер строки по вертикали. При выборе значения «normal» будет использован стиль, заданный «по умолчанию». Когда же выберете значение «value», т.е. введете свое какое-либо значение, то из следующего списка выберите единицу измерения. Особенность данного списка в том, что кроме единиц измерения, рассмотренных нами выше, здесь присутствует еще один вид «величин» – это «multiple», что означает «кратность» (или множитель) указанному вами значению;

- весьма интересный параметр «text-transform:» позволяет выбрать регистр написания текста. В списке имеются четыре значения на ваше усмотрение: «capitalize» – значение параметра, при котором каждое из слов будет написано с прописной буквы, «uppercase» – весь текст будет написан полностью прописными буквами, «lowercase» – весь текст будет написан исключительно строчными буквами и «none» – без преобразования;

- при помощи параметра «text-decoration:» можно дополнительно выделить текст: подчеркиванием (значение «underline») – обычно так выделяются в тексте гиперссылки; надчеркиванием (значение «overline»); зачеркиванием (значение «line-through»); мерцанием (значение «blink», поддерживается не всеми браузерами) или вообще никак не выделять – значение «none»;

- параметр «color:», полагаю, вы уже и сами догадались для чего служит. Да, он позволяет задать цвет написанного текста: можете написать его шестнадцатеричное значение (не забудьте только впереди поставить «#») или просто укажите цвет словом – red, green, blue и т.д.

Обзор коммуникатора RoverPC Pro G8

Сегодня мы поговорим о коммуникаторе RoverPC Pro G8 – устройстве среднего класса, продающемся в России за 13 тысяч рублей.

По дизайну RoverPC Pro G8 напомнил мне канадский коммуникатор BalckBerry Storm, хотя корпус последнего на самом деле значительно крупнее. Но эти четыре клавиши на передней панели говорят сами за себя – по-моему, совершенно очевидно, где азиатские разработчики «Ровера» черпали вдохновение. К слову, помимо G8 изделия RIM напоминают еще и некоторые сомнительного качества смартфоны, которые продаются у нас под мегабрендом SciPhone.

У RoverPC Pro G8, к счастью, особых проблем с качеством сборки нет: собран аппарат хорошо, да и материалы подобраны вполне приличные. Укрывающий экран пластик не склонен к сбору царапин, а крышка аккумуляторного отсека имеет покрытие типа «софт-тач». Кстати, обратил внимание, что на нескольких интернет-форумах обладатели коммуникатора эту самую крышку вовсю ругают: кто-то считает ее хлипкой и тонкой, а другие никак не могут научиться ее снимать. На мой взгляд, эти претензии несправедливы. Главное – ничего не болтается. Нашел я и пару недостатков: во-первых, глазок лицевой камеры для видеотелефонии в моем экземпляре коммуникатора был хорошенько посыпан пылью изнутри (!). Во-вторых, глянцева лицевая панель устройства очень маркая (это хорошо заметно на фото внизу – специально не стал ее вытирать).

Как и в более дешевой модели S8, клавиша включения/выключения устройства и дисплея здесь реализована плохо: она также располагается на одном уровне с корпусом, и по этой причине попадать по ней пальцем «вслепую» я снова не научился. Более того, если на долю секунды передержать на ней палец, то экран уже не потухнет, а девайс спросит «Вы хотите меня выключить?». Раздражает. Качелька регулировки громкости не позволяет перемещаться по



меню Windows Mobile 6.5, хотя, например, в тайваньском коммуникаторе Gigabyte G-Smart S1200 такая возможность есть.

Экран здесь, скажем так, средний. То есть далеко не «самое-самое» разрешение 240x400 точек при диагонали 3,2 дюйма я проблемой ни в коем случае не считаю, а вот мутную картинку (надо полагать, во всем виновато то самое пластиковое покрытие, которое, кстати, еще и чуть прогибается под пальцем) простить уже не могу. Само собой разумеет-



ся, экран в G8 сенсорный резистивный. Он неплохо воспринимает нажатия и голой рукой, и стилусом. Но в RoverPC S8 дисплей приятнее.

Пожалуй, главная особенность RoverPC Pro G8 – действительно быстрый 800-мегагерцевый процессор Marvell PXA310, дополненный чипом Qualcomm QSC6270, ответственным за работу в сотовых сетях (GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 МГц, UMTS/HSDPA 2100 МГц). С воспроизведением «тяжелого» видео у коммуникатора проблем нет и быть не может (ну да, он не переваривает HD-контент, но это уже другой вопрос), а вот с игровыми ситуациями сложнее. Рубиться бы с такой мощностью в различные 3D-стрелялки, но, боюсь, не выйдет: ни джойстик, ни трекбол, ни навигационная клавиша в устройстве не предусмотрены. А игрушки, как правило, заточены именно под такие элементы управления. Сенсорного экрана им мало.

Операционная система Windows Mobile 6.5 Professional, дополненная кучей софта питерской фирмы SPB Software (оболочка SPB Mobile Shell 3.5, удобная клавиатура SPB Keyboard, а также приложения SPB TV и SPB Online Games – все точно так же, как в RoverPC S8), работает очень быстро. Прямо тебе iPhone (шутка). Вообще странно получается: крупные вендоры создают медлительные девайсы среднего класса с WVGA-экранами на базе 528-мегагерцевых чипов Qualcomm, хотя туда так и просится что-нибудь помощнее. Ну а под брендом RoverPC продаются бюджетные устройства со средними по характеристикам дисплеями, но зато очень мощные. Истина находится где-то посередине, и ни в одной модели она пока почему-то не выражена (я знаю, что существует чип Qualcomm Snapdragon и HTC HD2, но это, согласитесь, уже другой мир и другие цены).

МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ

В аппарате есть акселерометр. Для него уже выпущено обновление, которое позволяет менять ориентацию дисплея во всех меню, подменю, разделах и приложениях (и даже на «рабочем столе»), а также глушить будильник и принимать звонки встряхиванием. Заявлена и поддержка неких игр: мол, подними коммуникатор вверх – и персонаж подпрыгнет. Поставил несколько игрушек, попробовал. Как-то не впечатлило: стабильной работы не наблюдается, а кое-где датчик движения вообще не задействуется. Но в целом – зачет. Картинка в «Винде» переориентируется быстро, да и с точностью все в порядке.

Остальное оснащение вполне типично: Bluetooth, WiFi, FM-радиоприемник, 128-мегабайтный модуль ОЗУ (около 60 мегабайт доступно пользователю после перезагрузки), слот для карточек формата microSD, GPS-приемник с программным обе-



спечением «Навител Навигатор»... Последний, кстати, вызывает у ряда обладателей G8 нарекания: он очень долго ищет спутники, причем иногда их вообще не находит. У меня таких проблем не возникло, хотя подозреваю, что с навигацией у некоторых экземпляров модели все очень непросто. Что тут можно сказать – тщательно проверяйте аппарат перед покупкой. Ах да, чуть не забыл: здесь есть еще и 3-мегапиксельная камера с автофокусом и вспышкой, которую можно использовать в

качестве фонарика. Эта функция мне кажется действительно полезной.

Если сравнивать RoverPC Pro G8 и S8, то я бы выбрал последнюю модель. Она и более дешевая, и более сбалансированная. Да и на BlackBerry не похожа, что для меня также является достоинством. Впрочем, если у вас есть лишние три тысячи рублей и вы горите желанием поддержать именно российский бренд, Pro G8 тоже будет неплохим выбором. Тем более что он поддерживает 3G. Ну а главное – направлений для обработки этого аппарата «напильником» у его хозяина будет хоть отбавляй: и в переносном смысле, и чуть ли не в прямом. Например, начать можно с разборки корпуса и очистки лицевой камеры...

АЛЕКСЕЙ СТАРОДЫМОВ.

ПО МАТЕРИАЛАМ САЙТА

[HTTP://WWW.COMPUTERRA.RU](http://www.computerra.ru)

Как бороться с SAR?

Каждый мобильный телефон содержит передатчик и приемник радиосигналов и конструируется с учетом требований на предельный уровень облучения в радиочастотном диапазоне. Эти требования установлены международным стандартом, разработанным независимой научно-исследовательской организацией ICNIRP (International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection). Этот стандарт оперирует таким понятием, как SAR.

SAR (англ. Specific Absorption Rates) – удельный коэффициент поглощения, показывающий максимальную удельную мощность, поглощаемую человеческим телом при пользовании мобильным телефоном. SAR измеряется в Вт/кг.

Измерения коэффициента SAR выполняются в стандартном рабочем положении устройства в режиме максимальной мощности передатчика, указанной в технических характеристиках, во всех диапазонах рабочих частот.

В Европе предельное значение излучения составляет 2,0 Вт/кг.

В США ограничения более жесткие: Федеральная комиссия связи (FCC – Federal Communication Commission) сертифицирует только те сотовые телефоны, SAR которых не превышает 1,6 Вт/кг.

Как снизить уровень вредного воздействия излучения

1. При разговоре держите телефон так, чтобы не заслонять антенну рукой (в мобильных со встроенной антенной, она расположена в верхней трети корпуса телефона).

2. Старайтесь свести продолжительность разговоров к минимуму, по возможности заменяйте голосо-

вое общение на SMS-общение (особенно в зоне слабого сигнала).

3. При разговоре из помещений – если есть такая возможность – подходите к окну.

4. Старайтесь меньше звонить из автомобиля. По возможности установите выносную автомобильную антенну (металлический корпус автомобиля значительно ухудшает условия для передачи сигнала от мобильного к базовой станции, поэтому передатчик телефона работает на максимальной мощности).

5. При длительном разговоре рекомендуется снимать очки с металлической оправой, так как наличие подобной оправы, играющей роль вторичного излучателя, может привести к увеличению мощности излучения.

6. Для снижения мощности излучения рекомендуется применять аксессуары «hands-free».

7. В момент установления соединения мобильный телефон работает на большей мощности, чем во время разговора, поэтому при исходящем звонке поднесите трубку к уху не сразу, а через несколько секунд после набора номера (момент установления соединения у телефона можно определить по индикации на дисплее).

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ.

[HTTP://NETLER.RU](http://netler.ru)

Защита данных

При помощи функции шифрования дисков BitLocker

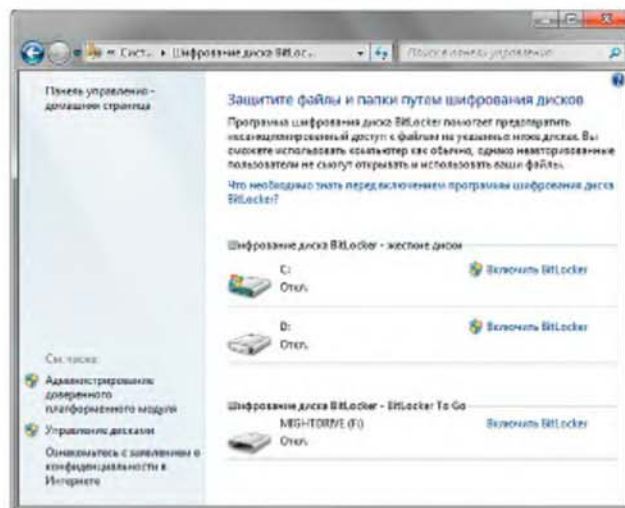
Начиная с операционной системы Windows Vista, у пользователей появилась дополнительная возможность защиты данных без установки стороннего программного обеспечения благодаря функции шифрования диска с данными при помощи технологии BitLocker. В новой же операционной системе Windows 7 разработчики пошли еще дальше, и помимо защиты всех файлов, хранящихся на диске с установленной ОС Windows (диск операционной системы), используя шифрование дисков BitLocker, появилась еще функция защиты всех файлов, хранящихся на съемных дисках (например, внешних жестких дисках или USB-устройствах флэш-памяти) при помощи шифрования BitLocker To Go.

BitLocker автоматически шифрует все файлы, добавляемые на зашифрованный диск. Файлы будут зашифрованы только при хранении на зашифрованном диске, и при их копировании на другой диск или компьютер они будут автоматически расшифрованы, а при предоставлении общего доступа к файлам по сети они будут зашифрованы на зашифрованном диске, но авторизованные пользователи смогут получать к ним доступ обычным образом.

В отличие от шифрованной файловой системы (EFS), которая позволяет зашифровывать отдельные файлы, BitLocker шифрует диск целиком. Пользователь может входить в систему и работать с файлами, как обычно, а BitLocker будет лишь мешать злоумышленникам, пытающимся получить доступ к системным файлам для поиска паролей, а также к диску путем извлечения его из данного компьютера и установки в другой.

Сегодня мы рассмотрим, как работает BitLocker, но для начала посмотрим на отличия BitLocker от рассмотренной нами ранее шифрованной файловой системы (EFS). Как вы, наверное, помните, файловая система EFS используется для защиты отдельных файлов на любом диске на уровне пользователя, и при наличии на компьютере нескольких пользователей или групп они могут шифровать собственные файлы независимо друг от друга. Кроме того, шифрованная файловая система не требует и не использует дополнительное оборудование. BitLocker, в отличие от EFS, выполняет шифрование всех личных и системных файлов на диске с ОС, несъемных и съемных дисках независимо от отдельных учетных записей пользователей. Для работы BitLocker использует доверенный платформенный модуль (TPM) – особую микросхему, присутствующую в некоторых компьютерах, поддерживающую дополнительные функции безопасности для шифрования диска с ОС.

Для защиты данных можно применять как BitLocker, так и EFS, чтобы использовать возможности обоих компонентов. При использовании EFS ключи шифрования хранятся на одном диске с операционной системой компьютера. Несмотря на то что ключи, используемые вместе с EFS, зашифрованы, их уровень безопасности может оказаться недостаточным, если злоумышленник сможет получить доступ к диску с ОС. Использование BitLocker



для шифрования диска с ОС поможет защитить эти ключи, запрещая загрузку диска или доступ к нему при установке в другой компьютер.

Для начала рассмотрим аппаратные требования технологии BitLocker к дискам и компьютеру, где предполагается ее использование. Аппаратные требования первым делом обусловлены типом шифруемого диска.

В случае если BitLocker используется для шифрования диска, на котором установлена операционная система (Windows Vista или Windows 7), на диске должно иметься минимум два раздела:

1. Раздел с файлами операционной системы, который, в частности, и будет зашифрован.
2. Системный раздел, в котором будут находиться файлы, необходимые для запуска компьютера. Для создания системного раздела на диске должно иметься не менее 200 Мбайтов свободного пространства. В ОС Windows Vista такой раздел необходимо было создавать вручную, а в Windows 7 он уже может создаваться автоматически при начале использования BitLocker. Для такого системного диска не назначается буква, и он не отображается в «Мой компьютер» (имеет параметр «скрытый»).

Оба из указанных выше разделов должны быть обязательно отформатированы в файловую систе-

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК

му NTFS. Кроме того, в связи с тем что BitLocker сохраняет свои ключи шифрования (и дешифрования) не на используемом диске, то компьютер должен быть оборудован доверенным платформенным модулем (TPM) версии не ниже 1.2, а в случае отсутствия такового обзавестись съемным запоминающим USB-устройством, например USB Flash Drive (USB-флэшкой). В последнем случае использование USB-устройства, содержащего ключ запуска, вместо доверенного платформенного модуля должно быть «разрешено» администратором (имеется специальная команда в настройках BitLocker).

Доверенный платформенный модуль (TPM) – это микросхема, позволяющая компьютеру использовать возможности дополнительных средств безопасности, например шифрование при помощи технологии BitLocker. Компьютер, оборудованный таким модулем, может создавать ключи шифрования, которые затем можно расшифровать только с его помощью. Доверенный платформенный модуль шифрует ключи шифрования собственным корневым ключом хранилища, а ключ хранится внутри модуля – на микросхеме доверенного платформенного модуля, что значительно лучше защищает компьютер от атак, направленных на взлом ключей шифрования.

При запуске компьютера с TPM и включенной защитой BitLocker модуль проверяет операционную систему на наличие возможных угроз безопасности. Признаками подобных угроз могут служить изменения в BIOS или других загрузочных компонентах, а также извлечение и запуск жесткого диска с другого компьютера. Вследствие подозрения угрозы BitLocker блокирует системный раздел и требует ввести пароль восстановления, чтобы разблокировать его.

Из сказанного выше понятно, что доверенный платформенный модуль (TPM) тесно взаимодействует с BIOS, поэтому еще одним, также обязательным, аппаратным требованием для функционирования технологии BitLocker является совместимость BIOS компьютера с TPM и/или поддержка им возможности взаимодействия с USB-устройствами при запуске компьютера. Если окажется, что BIOS вашего компьютера не поддерживает вышеуказанные функции, то его непременно придется обновить. Сама процедура обновления BIOS зависит от его производителя и сейчас, собственно, речь не об этом. Для обновления BIOS вы можете сами ознакомиться с сопроводительной документацией своего компьютера или посетить сайт производителя.

Порой случаются ситуации, когда следует произвести обновление BIOS на компьютере с уже включенной функцией BitLocker. Это, например, может потребоваться для решения каких-либо компьютерных проблем. В таком случае необходимо приостановить работу BitLocker. Приостановить (а не отключить работу BitLocker) возможно лишь на диске с операционной системой. Это следует сделать во избежание блокирования функцией BitLocker доступа к жесткому диску и запуску операционной системы в связи с изменениями в BIOS компьютера. После обновления BIOS и загрузки операционной системы BitLocker снова необходимо включить.

Все, о чем сейчас говорилось выше, относится к диску, который вы решили зашифровать при помощи технологии BitLocker и на котором установле-

на операционная система Windows. Но при помощи этой же технологии можно также производить шифрование обычных дисков с данными, например внутренних жестких дисков. С появлением операционной системы Windows 7 возможности BitLocker еще более увеличились, и теперь с ее помощью можно производить шифрование съемных носителей с данными, таких как внешние жесткие диски и USB флэш-накопители. Чтобы выполнить шифрование диска с данными, он должен быть отформатирован в файловой системе exFAT, FAT16, FAT32 или NTFS и на нем должно иметься не менее 64 Мбайтов свободной памяти. Технология, используемая при шифровании внешних съемных дисков, получила название BitLocker TO GO.

Итак, в том случае если компьютер оборудован доверенным платформенным модулем, то при каждой загрузке BitLocker, проверив компьютер на наличие возможных угроз безопасности, например таких, как изменения в BIOS или в файлах загрузки, и если никаких проблем не обнаруживает, то обращается к нему за ключами для доступа к диску, после чего происходит успешное разблокирование диска. При обнаружении же какой-либо угрозы безопасности BitLocker заблокирует диск с операционной системой, и разблокировать его уже придется при помощи ключа восстановления.

Ключ восстановления BitLocker – это специальный ключ, который можно создать при первом запуске шифрования диска BitLocker на каждом диске, для которого выполняется шифрование. Ключ восстановления можно использовать для получения доступа к компьютеру, если диск, на котором установлена ОС Windows (диск операционной системы), зашифрован с использованием шифрования диска BitLocker, и BitLocker обнаруживает препятствие, которое не позволяет снять блокировку с диска при запуске компьютера.

Ключ восстановления можно также использовать для получения доступа к файлам и папкам на съемном носителе с данными (например, внешнем жестком диске или USB-устройстве флэш-памяти), зашифрованном с использованием BitLocker To Go, если забыт пароль или компьютеру не удается получить доступ к носителю.

Ключ восстановления можно распечатать, сохранить на съемном носителе или сохранить в виде файла в папке на незашифрованном диске компьютера. Ключ восстановления для съемного носителя с данными (например, USB-устройства флэш-памяти) нельзя сохранять на съемном носителе. После создания ключа восстановления можно воспользоваться функцией «Управление BitLocker» для создания дополнительных копий ключа.

Вот вкратце мы и познакомились с функцией шифрования дисков BitLocker. В завершение только замечу, что данная возможность предоставляется не всем пользователям операционной системы Windows 7, а лишь тем, кто является обладателем самых дорогих версий Windows 7, а именно – Ultimate и Enterprise. В следующем материале, посвященном новым возможностям ОС Windows 7, вы познакомитесь с практическим использованием технологии BitLocker To Go для защиты съемных дисков.

Что такое макровирусы?

В этой статье речь пойдет о макровирусах, в частности, о тех представителях этого многочисленного семейства, которые поражают документы Word.

Пользователи ПК зачастую недооценивают макровирусы, не учитывая, что макрос, написанный, например, на языке VBA и интегрированный в документ Word или Excel, обладает всеми теми же возможностями, что и обычная программа. Он может отформатировать ваш винчестер, удалить любые файлы по выбору, скопировать какую-либо конфиденциальную информацию (например, пароли) и отправить ее по электронной почте и т.д.

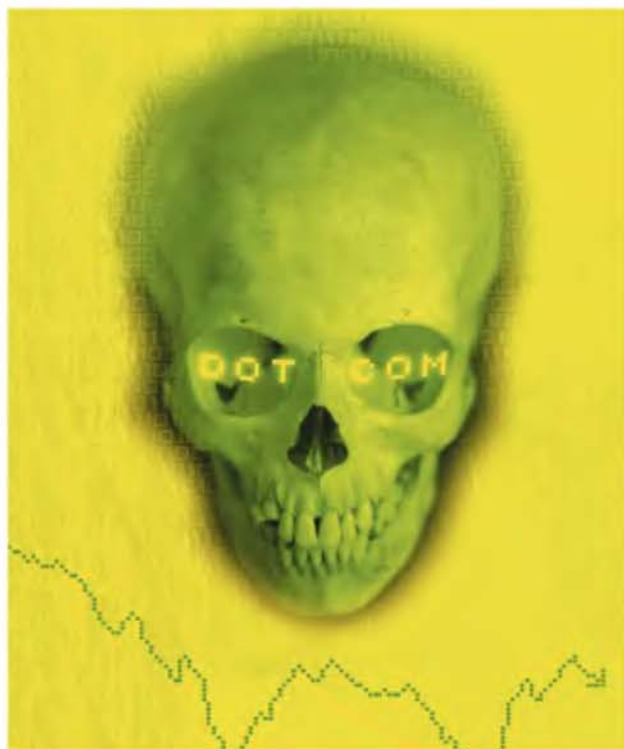
Макровирусы – это программы, написанные на так называемых макроязыках, встроенных в некоторые системы обработки данных (текстовые и графические редакторы, электронные таблицы и т.д.). Для своего размножения такие вирусы используют возможности макроязыков, они переносятся от одного зараженного файла к другому. Наибольшее распространение получили макровирусы для Microsoft Word, Excel. Макровирусы получают управление при открытии или закрытии зараженного файла, перехватывают стандартные файловые функции и затем заражают файлы, к которым каким-либо образом идет обращение. Большинство макровирусов являются резидентными вирусами: они активны не только в момент открытия или закрытия файла, но до тех пор, пока активен сам текстовый или табличный редактор (а некоторые могут оставаться в оперативной памяти до выключения ПК!). Легкость создания макровирусов поражает воображение, все находится буквально под рукой: достаточно запустить Word, выбрать меню Сервис → Макрос → Редактор Visual Basic → и запустится программная среда VBA (Visual Basic for Application)!

Принцип работы макровирусов

При работе с документом MS Word выполняет различные действия: открывает документ, сохраняет, печатает, закрывает и т.д. При этом Word ищет и выполняет соответствующие встроенные макросы: при сохранении файла по команде Файл – Сохранить вызывается макрос FileSave, при сохранении по команде Файл → Сохранить как... → FileSaveAs, при печати по команде Печать... → FilePrint и т.д. Существует также несколько макросов, автоматически вызываемых при возникновении соответствующих ситуаций. Например, при открытии документа Word проверяет его на наличие макроса AutoOpen. Если такой макрос присутствует, то Word выполняет его. При закрытии документа Word выполняет макрос AutoClose, при запуске Word вызывается макрос AutoExec, при завершении работы – AutoExit, при создании нового документа – AutoNew (похожие механизмы, но с другими именами макросов используются и в Excel).

Макровирусы, поражающие файлы Word, как правило, пользуются одним из четырех приемов:

- 1) в вирусе присутствует автомакрос;
- 2) в вирусе переопределен один из стандартных системных макросов (ассоциированный с каким-либо пунктом меню);



- 3) макрос вируса автоматически вызывается при нажатии на какую-либо клавишу или комбинацию клавиш;
- 4) вирус начинает размножаться только в том случае, если пользователь запускает его на выполнение.

Основной механизм заражения такой: когда мы открываем зараженный документ Word, макровирус копирует свой код в область глобальных макросов документа. А при выходе из Word'a глобальные макросы (включая макросы вируса) автоматически записываются в dot-файл глобальных макросов (шаблон Normal.dot).

Затем вирус переопределяет стандартные макросы (например, FileOpen, FileSave, FileSaveAs, FilePrint) и с их помощью перехватывает команды работы с файлами. При вызове этих команд заражается файл, к которому идет обращение.

Как обнаружить макровирусы

Характерными признаками присутствия макровирусов являются:

- 1) невозможность сохранения зараженного документа Word в другой формат (по команде Сохранить как...);
- 2) невозможность записи документа в другой каталог или на другой диск командой Сохранить как...;
- 3) невозможность сохранения внесенных изменений в документ (команда Сохранить);
- 4) недоступность вкладки Уровень безопасности (меню Сервис – Макрос – Безопасность...);

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК

5) так как многие вирусы написаны с ошибками (или некорректно работают в различных версиях пакета Microsoft Office), то возможно появление соответствующих системных сообщений с кодом ошибки;

6) другие «странности» в поведении документов Word;

7) зачастую макровирусы можно обнаружить визуально. Дело в том, что большинство вирусописателей отличаются тщеславием: в свойствах файла Word (окно Свойства вызывается по щелчку правой кнопки мыши – выбрать из контекстного меню Свойства) на вкладке Сводка заполняют поля ввода (Название, Тема, Автор, Категория, Ключевые слова и Комментарий). Эту информацию (как правило, в макровирусах она пишется смесью латиницы с кириллицей и включает – в числе прочего – некоторые бессмысленные слова, типа муниципализмо и т.д.) можно увидеть при наведении указателя мыши на значок файла Word – она появляется во всплывающей подсказке и внизу слева в папке, в окошке Подробно (если включено Использование типичных задач для папок).

Лечение зараженных файлов

Самый простой способ лечения – запуск антивирусной программы. Как правило, современный антивирус в числе прочих модулей содержит антивирусный монитор, постоянно загруженный в оперативную память. При попытке запуска или проверки файла, зараженного макровирусом, антивирус попытается вылечить файл (при неудачной попытке лечения – блокирует доступ к нему, т.е. не даст его открыть или скопировать).

Можно также воспользоваться загрузочным «аварийным» диском, содержащим антивирус со свежими базами (предварительно в BIOS нужно установить загрузку с CD-ROM'a). Загрузить антивирус, просканировать винчестер, найденные вирусы будут обезврежены.

Если антивирус не смог вылечить файл, зараженный макровирусом (что бывает очень и очень редко!), или приходится временно работать на ПК без установленного антивируса, или нет под руками загрузочного «аварийного» диска, а зараженный документ Word'a содержит ценную информацию и необходим как воздух – есть очень эффективный способ ручного лечения.

1. Сохраняем (не открывая!) документ Word в формате .rtf (rich text format), т.е. нужно поменять расширение файла .doc на .rtf. Для этого нужно запустить Проводник Windows, открыв любую папку, например щелкнув по значку Мой компьютер. Выберите меню Сервис → Свойства папки... В открывшемся диалоговом окне Свойства папки откройте вкладку Вид. В прокручиваемом списке Дополнительные параметры снимите флажок со строки Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов. Нажмите ОК.

2. Найдите файл, который нужно вылечить. Теперь в его названии отображается расширение .doc. Поменяйте в названии файла расширение .doc на .rtf (текстовый формат .rtf позволит сохранить всю необходимую информацию, включая текст, рисунки, таблицы; при этом VBA-надстройка файла, в которой гнездятся макровирусы, будет вычищена от программного кода макровируса). Появится предупреждение системы: «После смены расширения имени файла этот файл может оказаться недоступным. Вы действительно хотите изменить расширение? Да/Нет». Санкционируйте смену расширения, нажав Да.

3. Далее нужно удалить зараженный шаблон Normal.dot (после лечения шаблон Normal.dot будет создан за-

ново при очередном запуске Word) и другие зараженные шаблоны *.dot в следующих папках (для Windows XP):

- 1) \Documents and Settings\Имя_пользователя\Application Data\Microsoft\Шаблоны
- 2) \Documents and Settings\Имя_пользователя\Application Data\Microsoft\Word\STARTUP
- 3) \Documents and Settings\Имя_пользователя\Шаблоны

(учтите, что папка Application Data – скрытая, поэтому в меню Сервис → Свойства папки... → Вид → нужно поставить переключатель Показывать скрытые файлы и папки).

Расположение шаблонов для Windows 98/ME:

- 1) \WINDOWS\Application Data\Microsoft\Шаблоны
- 2) \WINDOWS\Application Data\Microsoft\Word\STARTUP

Расположение шаблонов для Windows Vista:

- 1) \Users\Имя_пользователя\AppData\Roaming\Microsoft\Шаблоны
- 2) \Users\Имя_пользователя\AppData\Roaming\Microsoft\Word\STARTUP

4. Меняем расширение файла .rtf на .doc. Устанавливаем обратно флажок Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов (Мой компьютер → Сервис → Свойства папки... → Вид → Дополнительные параметры): это нужно для того, чтобы у вас в дальнейшем не было неудобств с переименованием файлов. Работаем с файлом по обычной схеме.

Внимание!

В результате этих действий мы удалим макровирус из зараженного файла и Word'a, но он может остаться в других документах Word. Поэтому перед запуском других документов нужно просканировать систему антивирусным сканером (или продолжить ручное лечение, что является очень трудоемким занятием!).

Как защититься от макровирусов

1. Пользуйтесь надежными антивирусными программами с регулярно (не менее одного раза в неделю!) обновляемыми базами.

2. Не полагайтесь на антивирусный монитор: всегда перед копированием и открытием проверяйте антивирусным сканером все исполняемые файлы и документы (особенно файлы на дискетах, флешки, компакт-дисках, полученные по Интернету).

3. Почаще делайте так называемый «бэкап», храните копии наиболее ценной информации на разных носителях (например, диски CD-RW, флешки и т.д.).

4. Если вы работаете на ПК без антивируса, то рекомендуется сохранять и переносить Word'овские файлы в формате .rtf.

5. Найдите шаблон Normal.dot, щелчком правой кнопки мыши вызовите контекстное меню, установите атрибут Только чтение → ОК. Это защитит шаблон от перезаписи (и заражения) макровирусами.

6. Имейте в виду, что рекомендуемый некоторыми авторами запрет запуска макросов (меню Сервис → Макрос → Безопасность... → диалоговое окно Безопасность → вкладка Уровень безопасности → Очень высокая → ОК) является полумерой, так как при этом не запрещается запуск макросов со стандартными именами (FileOpen, FileSave, FileSaveAs, FilePrint, AutoExec), то есть остается лазейка для макровирусов.

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ.

[HTTP://NETLER.RU](http://netler.ru)

Лучшие работы прошлого года

Конкурс «Король Моддинга» – самая престижная премия на звание лучшего моддера России. Несмотря на свою молодость, конкурс собирает лучшие работы в области модификации компьютерного железа, в чем уже во второй раз убедились участники и зрители: первого марта были объявлены результаты премии 2009 года. Это был второй розыгрыш звания «Король Моддинга», однако останавливаться на достигнутом организаторы не собираются: в планах проведение третьего конкурса для выявления лучшего моддера 2010 года. Но это удел будущего, а сейчас познакомимся с наиболее успешными работами завершившегося розыгрыша «КМ09».

Более пятидесяти моддеров со всех уголков России боролись за место под солнцем в семи номинациях: создание кастом-корпусов, создание концепт-корпусов для платформы NVIDIA Ion (специальная акция), модификация компьютерных корпусов, модификация USB-носителей информации, моддинг блоков питания, моддинг акустических систем и моддинг устройств ручного ввода. Каждая категория была поддержана спонсорами, которые пообещали ценные призы самым успешным творцам. Расскажу о каждой номинации в отдельности.

Создание кастом-корпусов

В этой сфере состязались моддеры, построившие свои компьютерные кейсы «с нуля»: создатели обошли стороной традиционные формы и привнесшие очертания. Номинация собрала множество красивых кастом-самых различных форм и представлений, однако работе «Старая техника» моддера vortchun равных не оказалось (фото 6). Это любопытный проект, созданный из листов фанеры (стенки) и сантехнических ПВХ-труб (стойки). Для сглаживания неровно-

стей моддер использовал шпаклевку, а для покраски – грунтовку по металлу. Результат – симпатичный кейс и периферия в придачу, а также первое место в номинации. Приз – мощный инструмент Dremel, четыре приставки и аж восемьдесят насадок! Второе место завоевал кастом Garmg, автором которого является Tigex. Фотографии этого творения (как и другие работы участников конкурса) вы сможете найти на страницах «Азбуки Моддинга», www.azmod.ru. Бронзу взял TinyBlackBox и его создатель -ALS-.

Создание концепт-корпусов для платформы NVIDIA Ion

Это специальная акция, учрежденная компанией NVIDIA. Абсолютно все участники номинации (четыре моддера) получили ценные призы, однако лично мне понравилась только одна работа – жесткий диск в виде старинной книги Dragon Book от неизвестного нам моддера gur (фото 1). Были в этой категории и старинные часы, и кастом в виде паруса, и даже компактный кейс, изготовленный из нескольких алюминиевых пластин. Однако именно «Книга Дракона»

от gur вызвала наиболее яркие эмоции. Спонсором этой категории, как вы уже, наверное, догадались, стала компания NVIDIA.

Модификация компьютерных корпусов

В этой категории участвовали компьютерные корпуса, конструкция которых не потерпела существенных изменений. Основное внимание было уделено созданию своеобразных «обвесов», с помощью которых участники конкурса попытались раскрыть выбранную тематику. Здесь безоговорочным лидером стал корпус моддера Alexey11 под названием INORGANIC (фото 5). Это воистину выдающаяся работа, которая понравилась всем членам жюри «Короля Моддинга 2009». Автор получил в подарок новейший сетевой накопитель и пару жестких дисков общим объемом два терабайта. Второе место у моддера lekster и его Black Edition. Замкнул тройку призеров номинации моддер PlaSMaN вместе со своим Project NEMESIS. Эти ребята также получили по накопителю и винчестеру. Авторы работ, занявшие четвертые и пя-



Фото 1



Фото 2

МОДДИНГ



Фото 3



Фото 4



Фото 5



Фото 6



Фото 7

тые места, также получили памятные подарки – внешние накопители фирмы Seagate.

Модификация USB-носителей информации

Здесь равных не оказалось моддеру tarator, который представил публике феноменальную флешку под названием Steam Code (фото 3). Основанием послужила старая телескопическая антенна, которую моддер превратил в несколько полых внутри трубок. Далее в ход были пущены многочисленные латунные детали и листовая сталь. Не обошлось и без использования стреляных pistolетных гильз крупного калибра. Результат – фантастический USB-девайс, который способен затмить все аналогичные работы, сделанные ранее моддерами со всего мира. Tarator был награжден флешкой компании Corsair емкостью 64 гигабайта. Второе место завоевал девайс Маньякуса под названием «Металл-Кость», а замкнул тройку призеров Beholder вместе со своей «Механической флешкой». Следует отметить: несмотря на компактные размеры устройств, это одна из наиболее трудоемких категорий: для того чтобы создать симпатичный накопитель, требуется немало терпения и моддерского опыта.

Моддинг блоков питания

Здесь вновь блеснул tarator со своими талантами в области стимпанк-направлении. Его «бп» (именно так называется работа) оставил далеко позади всех своих конкурентов, чему имеется разумное объяснение – этот блок питания является воистину шедевральным творением (фото 4). Множество мелких элементов, классические детали стиля, латунные аксессуары, медные трубки – все это делает работу tarator одним из лучших блоков питания среди тех, которые мне приходилось когда-либо видеть. Награда для победителя – мощный БП на 1050 Вт от компании Enermax. Второе место (спорное решение, на мой взгляд) завоевал Gr3shn1k и его White power. Бронза у творения FX-7 от моддера Dorosh. Как мне показалось, именно этот человек должен был завоевать серебро, однако члены жюри решили иначе (разрыв между вторым и третьим местами составил всего 0,01 балла). В качестве вознаграждения за свои старания Gr3shn1k получил блок питания емкостью 850 Вт, а Dorosh стал обладателем источника энергии на 625 Вт.

Моддинг акустических систем

В этой категории золото завоевал Александр Слободян, «Самодельная акустика 2» которого обошла всех своих конкурентов (фото 6). Работа творца – это целая музыкальная система, состоящая из пяти элементов. Все составляющие комплекса моддер облачил в черные цвета и покрыл лаком. Результат – весьма интересная акустика, способная порадовать качественным звучанием даже самых требовательных меломанов. В качестве приза Александр Слободян получил современный плеер от компании Cowon. Второй результат показал vortchun соорудивший «Звук старой техники». За это создатель был вознагражден качественными наушниками KOSS. Третье место занял Квайкер вместе со своим «Моддингом старых колонок». Приз – плеер Cowon, с объемом памяти 16 гигабайт.

Моддинг

устройств ручного ввода

Достаточно противоречивая категория, к которой были отнесены не только мышки с клавиатурами, но и мониторы, ноутбуки и прочие моддерские изыски, явно не сочетающиеся с заявленной темой раздела. Однако главный приз номинации достался именно мышке: «Посвящение Гигеру» – так называется работа творца с ником kreator (фото 7). Это не что иное, как компьютерный грызун, покоящийся на специализированной подставке. Весьма интересный подход к моддингу манипуляторов позволил создателю этого шедевра завоевать первое место и получить в свое распоряжение набор аксессуаров (мышка, коврик, чехол и наклейка для ноутбука) от спонсора – компании G-CUBE. Второе место категории – моддинг монитора, который благодаря стараниям kklloopp77 был облачен в дерево. Выигрыш – еще один набор аксессуаров от спонсора. И, наконец, третье место – мышка «Лара Крофт», создатель которой получил в качестве приза клавиатуру и мышь.

Вот таким выдался конкурс «Король Моддинга 2009». Я надеюсь, что уровень работ, представленных в этом обзоре, повысит ваш интерес к моддингу, и уже в скором времени отечественная моддинг-сцена пополнится новыми моддерами, портфолио которых будет стремительно расти в объеме благодаря красивым и качественным работам.

Владислав КОНДРАТЬЕВ.

WWW.AZMOD.RU

Автоматизация размещения закладок в социальных сетях

(Продолжение. Начало в № 19, сентябрь 2009 г. и № 22, октябрь 2009 г.)

Часть 3

В предыдущей статье вы познакомились с тремя программами, позволяющими автоматизировать процесс размещения закладок по социальным сетям. Несмотря на некоторые достоинства, они не у каждого оптимизатора вызывают интерес из-за их цены (VnSubmitter и «Закладочник») и из-за их ничтожно малого количества поддерживаемых ресурсов (ВООКмаркер). Сегодня мы рассмотрим еще несколько, которые могут привлечь внимание более широкой массы веб-мастеров.

Vposter – это пожалуй один из самых интересных из представленных ресурсов. Его адрес: <http://www.bposter.net>. В чем же его преимущества перед аналогичными средствами – давайте разбираться.

Во-первых, ресурс частично бесплатный, а другая, более мощная часть системы предполагает платный доступ. Но даже при бесплатном использовании ресурса он предоставляет набор из 17 популярных социальных сетей (на момент написания статьи), в которые вы можете одновременно отправить свою закладку при помощи щелчка всего по одной кнопке.

Второе: даже бесплатная версия веб-приложения Vposter наделена свойствами платных ресурсов, а именно модулями уникализации текстов названий и описаний вашей закладки. Вам всего лишь надо написать синонимы в заданную формулу, и тексты будут размножены до полной неповторяемости.

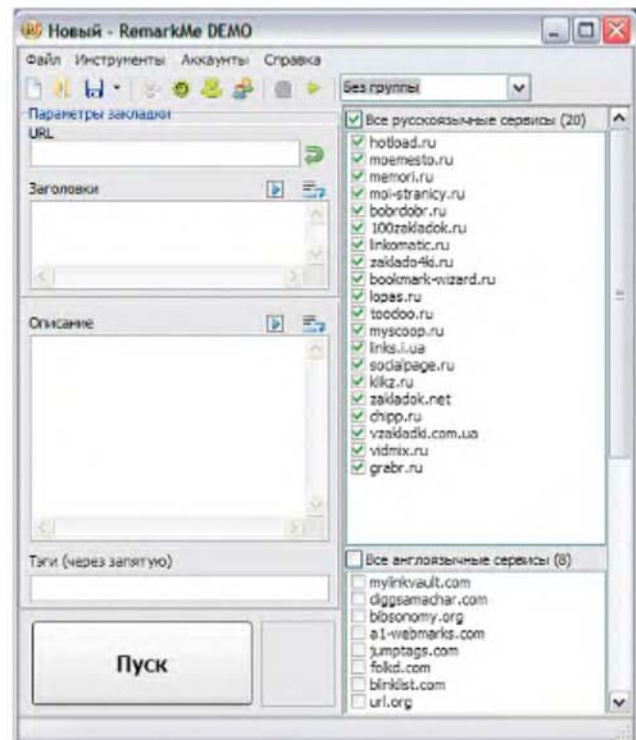
Если вы зайдете в меню приложения «Мои закладки» своего аккаунта, то вы увидите, что здесь сохранены все ваши когда-либо отправленные закладки с детальным анализом – сама закладка с названием, адресом и описанием, отправляемые с ней теги, дата и время, а также указание количества веб-сервисов, в которые была помещена закладка, и количеством аккаунтов.

Но больше всего удовольствия программа доставит тем пользователям, кто приобрел себе VIP-аккаунт (платный). Его цена на момент написания этой статьи составляет \$20, но сопоставима ли она с теми возможностями, что предоставляет пользователю VIP-аккаунт:

1) VIP-аккаунт предоставляет доступ ко всему списку доступных сервисов социальных закладок, а их насчитывается более семидесяти.

2) Теперь вы можете постить ваши закладки не в один аккаунт сервиса (ограничение бесплатной версии), а в неограниченное количество аккаунтов каждого из сервисов. Нажатием одной кнопки отправить закладку сразу в сотни аккаунтов, да еще задействовав при этом модуль уникализации названий и описаний – это ли не мечта любого из веб-мастеров. Но, вы можете спросить, а где найти столько времени, чтобы зарегистрировать столько аккаунтов?

3) VIP-аккаунт предоставляет модуль авторегистрации в сервисах социальных закладок. Те из вас, кто раньше это уже проделывал вручную, поймут какую ценность имеет подобный сервис, сколько времени он может сэкономить, которое пригодится для более важ-



ных дел, хотя бы для того, например, чтобы воспользоваться услугами партнерской программы, которую предлагает сервис.

Помимо этого можете заглянуть еще в меню «Инструменты», где найдете ряд приятных мелочей, способных сократить затрачиваемые вами рабочие силы. Пример одного такого «инструмента» – кнопку для быстрого сохранения страницы вашего блога или сайта в сервисах социальных закладок – вы можете посмотреть на моем блоге: M-Internet.ru.

К большому сожалению, я не буду рекомендовать вам программу, о которой пойдет речь ниже, и причина тому – остановка развития проекта. Это программа RemarkMe. Адрес: <http://remarkme.seocoding.ru/>. Автор, Евгений Белов, прекратил дальнейшее совершенствование своего детища в связи с высокой конкуренцией в этом секторе программостроения. Коммерческая реализация на данный момент программы

ON-LINE

остановлена, но я успел немного попробовать демо-версию (v. 2.0.1.5) его программы (screen 1). И вот мои выводы:

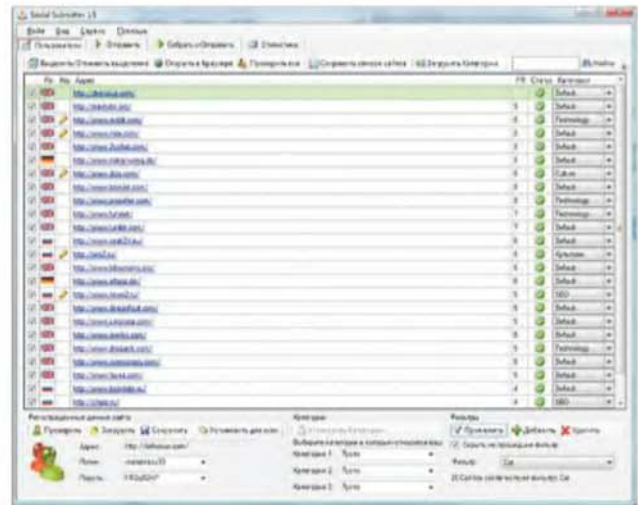
Несмотря на немаленькую стоимость приложения, хотя на момент закрытия проекта она предлагалась за полцены (акция: две лицензии по цене одной – \$50), программа действительно интересна. Во-первых, она устанавливается на компьютер, как самое обычное Windows-приложение – ей не нужны ни хостинг в Интернете, ни Денвер. Во-вторых, на момент закрытия проекта приложение поддерживало постинг в 33 сервиса социальных закладок – 20 русскоязычных, 8 англоязычных и 5 блогосервисов.

Среди других достоинств приложения RemarkMe можно отметить возможность создания уникального текста заголовка и описания закладки, для чего используется генератор описаний на основе шаблона. Шаблон имеет вид: «{первое|второе|третье} одиночное {слово|предложение}». Из такой конструкции программа составляет максимальное количество неповторяющихся предложений. Главным отличием, называемым автором RemarkMe, является автоматическая регистрация во всех указанных сервисах. Вам требуется только ввести изображение защитного кода. Остальное программа делает сама: заполнит необходимые поля, подтвердит регистрацию через e-mail, если того требует сервис, и прочее. Если у вас уже есть аккаунты в указанных сервисах, вы без труда сможете внести и их в базу программы.

Я бы также отнес к достоинствам и то, что в программе имеется возможность группировать созданные аккаунты для дальнейшего использования в более оптимальном режиме, а также работу программы в многопоточном режиме, таким образом, скорость постинга в закладки зависит только от ширины вашего канала соединения с Интернетом, который достаточен для программы всего в 128 кбит/сек. Ограничение демоверсии по сравнению с полнофункциональной заключается только в количестве сервисов (не аккаунтов) для постинга (доступен постинг в 5 сервисов: bobrdo.ru, moi-stranicy.ru, links.i.ua, bibsonomy.org, blogs.gde.ru) и времени пользования, которое составляет 10 дней.

Social Submitter. Адрес: <http://rus.ssubmitter.com/>

Следующая из программ, пожалуй, самая мощнейшая из всех ранее упоминавшихся, но и вместе с тем самая малоподходящая для начинающих веб-мастеров и оптимизаторов (screen 2). И этим она обязана, как несложно догадаться, своей стоимости. Если же кто из читателей и решится на ее приобретение, а стоит она \$150 (плюс к этому платные обновления базы – еще \$50), то получит в свое распоряжение отличный инструмент для работы. Программа поддерживает огромное (по сравнению с ранее упоминавшимися приложениями) количество сервисов социальных закладок – на сегодняшний день в ее базе более 220 сервисов. Помимо этого программа достаточно часто обновляется, и не только сама программа, но и базы тоже с каждой неделей выходят новые. Программа для опробования имеет демоверсию, которая позволит вам в течение трех дней поработать с тремя сервисами социальных закладок. Также можно ко всему сказанному выше добавить, что в этой программе процесс постинга также полностью автоматизирован, приложение поддерживает многопоточность, а поэтому его скорость работы будет ограничена лишь



шириной вашего интернет-канала, имеется поддержка командной строки, красивый интерфейс, масса настроек, ведение статистики, создание отчетов, работает с прокси-серверами и многое другое. Да, и еще один важный момент – для работы программы вам будет необходим .NET Framework 2.0, так что позаботьтесь об этом заранее.

Помимо рассмотренных программ в Интернете можно еще найти немало способов и средств, как добавить/сделать закладки в социальные сервисы. Как я уже ранее говорил, этот способ на сегодня более перспективен, нежели использование бесплатных каталогов. Не стоит расценивать данный способ раскрутки и продвижения сайтов как «спам» – таким способом вы не только продвигаете сайт, но и оказываете услугу всем посетителям Интернета, оповещая их о появлении в сети вашего самого интересного и нужного сайта (а разве не так?) и о той информации, которую они могут встретить на страницах вашего сайта.

Кроме этого, могу посоветовать вам воспользоваться еще одним важным и интересным инструментом – это «кнопки» веб-закладок. Регистрируясь во многих социальных сервисах, вы найдете среди инструментов, предлагаемых ими, и этот. Все, что вам нужно, – это просто скопировать в буфер html-код кнопки закладки и вставить его в нужном месте на своей веб-странице. Посетитель, ознакомившись с интересным материалом, будет рад, если в конце страницы обнаружит такую кнопку, с помощью которой он может легко и быстро добавить вашу страницу себе в закладки, чтобы затем поделиться этой информацией со своими друзьями.

Ну а если вы хотите сами добавлять понравившиеся чужие веб-страницы в свой аккаунт на сервисе социальных закладок, то обратите внимание на то, что некоторые из них предлагают и кнопку для вашего браузера. Размещаете ее на панели инструментов своего браузера, и как только какая-либо страница заинтересует вас – кнопка тут же отправит вас в свой аккаунт, а адрес страницы и название статьи уже будут одновременно вставлены в соответствующие поля. Вы только добавляете метки и описание статьи – все, закладка готова.

Что такое лог-файлы сайта?

Кроме общей статистики сайта – количества уникальных посетителей, количества открытых ими веб-страниц и т.д. – большое значение для веб-мастеров имеет и другая информация, например: какие страницы сайта посещаются наиболее часто, какие поисковые запросы приводят посетителей на сайт, какими браузерами и операционными системами пользуются посетители, какое разрешение экрана на компьютерах посетителей.

Те, кто хостится на платном хостинге, могут также обрабатывать всю информацию по посещению сайта самостоятельно: ведь веб-мастер имеет полный доступ к лог-файлам своего сайта.

Лог-файл веб-сайта (log file, лог-файл, лог-файл, лог) – это текстовый файл, в котором регистрируются все запросы к сайту, а также все ошибки, связанные с этими запросами.

Как происходит запись событий в лог-файл сайта

Интернет-пользователь набирает в своем веб-браузере адрес какого-либо сайта (веб-страницы) и нажимает Enter;

– браузер пользователя передает на сервер (на котором находится сайт) запрос на выдачу веб-страницы (в лог-файле это оформляется записью «GET <адрес_ресурса>»);

– на сервер передается следующая информация:

- IP-адрес посетителя;
- дата и время запроса;
- используемый пользователем браузер;

- используемая пользователем операционная система;
- запрашиваемый URL;
- адрес страницы, с которой зашел посетитель;

– сервер выдает посетителю запрашиваемый документ/страницу/картинку/файл (если он существует);

– сервер записывает информацию о произошедшей транзакции в журнал событий (лог-файл).

Как прочесть запись лог-файла сайта

Например, запись в лог-файле

```
78.123.67.3 - - [21/
Jul/2009:01:01:34 +0400]
«GET http://<адрес_ресурса>/news.xml» 304 0
«http://<адрес_ресурса>»
«Mozilla/4.0 (compatible;
MSIE 8.0; Windows NT 6.0;
```

```
Trident/4.0; SLCC1; .NET
CLR 2.0.50727; Media
Center PC 5.0; InfoPath.2;
.NET CLR 3.5.30729;
OfficeLiveConnector.1.4;
OfficeLivePatch.1.3; .NET
CLR 3.0.30729)» 127.0.0.1
```

Означает, что 21 июля 2009 г. в 01:01:34 (по местному времени хостинг-провайдера) с IP-адреса 78.123.67.3 к RSS-ленте news.xml сайта http://<адрес_ресурса> обращался встроенный RSS-ридер браузера Internet Explorer 8 (при этом операционная система – Windows Vista). Код 304 означает, что записей о новых веб-страницах сайта http://<адрес_ресурса> в RSS-ленте не появилось, поэтому браузер не загружал файл news.xml (о чем красноречиво свидетельствует 0).

Что можно выяснить, анализируя логи веб-сайта

• Посещаемость. Конечно, этот показатель отражает и простой счетчик, устанавливаемый на каждой странице, но лог-файлы позволяют анализировать посещаемость более детально, например по месяцам (Monthly Statistics), по дням (Daily Statistics), по часам (Hourly Statistics). Этот показатель позволяет выявлять часы всплеска посещаемости (пики посещаемости) и часы затишья, что очень важно знать при обслуживании сайта.

- Трафик
- Уровень конверсии. Показывает, как посетители перемещаются по сайту, то есть смотрят ли они одну страницу или несколько. Уровень конверсии позволяет косвенно оценивать качество сайта.

• «Заброшенные» страницы – это веб-страницы, посещаемые очень редко. Требуется тщательный анализ ситуации: может быть, страницы неинтересны или их трудно отыскать на вашем сайте (например, они не указаны на карте сайта или не связаны ссылками с другими страницами сайта).

- Популярные страницы (URLs) • Поисковики (Searches). Показывает, с каких поисковиков пришло больше всего посетителей.

- Поисковые запросы, приводящие на сайт (Search String). Этот показатель демонстрирует эффективность используемых вами названий веб-страниц, метатегов, ключевых слов...

- Рефереры (Referrers) – ссылающиеся на сайт ресурсы.

- География посетителей.

- Информация о посетителях: IP-адрес посетителя, используемые браузер и т.д.

Программы для анализа лог-файлов сайта

Лог сайта – это текстовый файл, поэтому можно работать с ним, открыв вручную в текстовом редакторе. Однако просматривать логи вручную весьма утомительно, так как лог-файлы очень объемные: например, если сайт посещают около 6 тыс. посетителей ежедневно, которые просматривают около 10 тыс. страниц, то объем лог-файла за день составляет более 9 МБ!

Для работы с лог-файлами предназначены специальные программы – анализаторы лог-файлов. Например, Analog, AWStats, loganalyzer, NetPromoter, Webalizer, WebAnalyzer, WebHound, Webtrends и др.

В заключение хочу напомнить одно из золотых правил сайтостроения: количество посещений не всегда отражает ценность веб-страницы для пользователей.

Поэтому одной из основных целей создания сайта должен быть не просто рост количества посещений, а рост релевантных посещений, то есть не надо обманывать посетителей ложными названиями, обещаниями, ключевыми словами и т.д., – посетитель должен находить то, что ищет, он имеет на это право!

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ.

[HTTP://NETLER.RU](http://NETLER.RU)